



سلیبس برائے  
ATS  
لوئر، انٹرمیڈیٹ اور اپر کورس



1935

پولیس ٹریننگ کالج، ہنگو، خیبر پختونخوا



**سلیبس برائے ATS**  
**لوئر، انٹریڈ اپر کورس**  
**پولیس ٹریننگ کالج، ہنگو**  
**خیبر پختونخوا**



## جملہ حقوق بحق پولیس ٹریننگ کالج ہنگو محفوظ ہیں

نام کتاب	ATS سلیبس برائے لوئر، انٹرمیڈیٹ، اپرکورس
سال اشاعت	2021ء
صفحات	100
تعداد	2000 (دو ہزار)
قیمت	
کمپوزنگ و ڈیزائننگ	سہیل جہانداد
ترتیب و تالیف	کیڈٹ ریاض علی
زیرنگرانی	ڈی ایس پی صاحب ایڈمن ارشد حسین
معاونین	انسپیکٹر باروز خان چیف لاء انسٹرکٹر، انسپیکٹر حسن فقیر چیف ڈرل انسٹرکٹر انسپیکٹر جان عالم چیف اینٹی ٹیررسٹ سکواڈ
زیرسرپرستی	ڈاکٹر فصیح الدین اشرف کمانڈنٹ پولیس ٹریننگ کالج ہنگو بانی پاکستان سوسائٹی آف کریمینالوجی



## دیباچہ

محترم جناب ڈاکٹر فصیح الدین اشرف (PSP) کمانڈنٹ پی ٹی سی ہنگو اور بانی پاکستان سوسائٹی آف کریمینالوجی کی ہدایت پر لوئر، انٹر اور آپرکوس ٹرینیز کی مہارتوں میں بہتری کی خاطر ATS سیلیبس کو کتابچے کی شکل میں ترتیب دیا گیا ہے تاکہ لوئر، انٹر اور آپرکوس ٹرینیز کی اس ضرورت کو پورا کیا جاسکے اور ٹرینیز آسانی سے فیلڈ میں مشق کے ساتھ ساتھ کتاب کے ذریعے بھی پڑھ کر آسانی سے سمجھ سکیں۔ میں نے اس مقصد کے حصول کی خاطر ریاض علی ASI کیڈٹ لاء انسٹرکٹر کو مقرر کیا جس نے انتھک محنت اور لگن کے ساتھ کام کر کے ATS سیلیبس کے مواد کو اکٹھا کر کے اس کو ایک جامع کتابچے کی شکل دی۔ مسودہ کام میں نے خود بغور مطالعہ کیا اور دیگر آساتذہ سے مشورہ کر کے اس میں ضروری ترامیم کی اور مفید اضافے کیے۔ اس کتابچے سے لوئر، انٹر اور آپرکوس ٹرینیز استفادہ حاصل کر کے امتحانات کے لیے آسانی سے تیاری کر سکیں گے۔

انسپیکٹر باروز خان  
چیف لاء انسٹرکٹر  
پولیس ٹریننگ کالج ہنگو





# پیغام

محترم جناب ڈاکٹر فصیح الدین اشرف  
کمانڈنٹ پی ٹی سی ہنگو



پولیس ٹریننگ کالج ہنگو 1935ء سے لے کر آج تک پولیس کی تعلیم و تربیت کی ذمہ داری بطریق احسن نبھا رہا ہے۔ راقم مارچ 2021ء میں تیسری بار اس ادارے کا کمانڈنٹ تعینات ہوا جو کہ ایک اعزاز ہے۔

گزشتہ چند سالوں میں خیبر پختونخوا پولیس نے پورے ملک میں اصلاحات (Reforms) کے میدان میں قابل مثال کامیابیاں حاصل کی ہیں۔ بحیثیت کمانڈنٹ پولیس ٹریننگ کالج ہنگو، میری خواہش ہوگی کہ پولیس فورس کی فلاح و بہبود اور تعلیم و تربیت کو اولین ترجیح اور پولیس میں پیشہ وارانہ مہارتوں (Skills) کو فروغ ملے۔ ٹریننگ کے شعبے میں ترقی لائی جائے اور پولیس کے بنیادی کام یعنی تفتیش کو جدید خطوط پر استوار کیا جائے۔ ٹریننگ پروگرام پر نظر ثانی کے دوران میں نے اس ضرورت کو محسوس کیا کہ جتنے بھی فزیکل کام ہیں ان کے پریکٹیکل کام کے ساتھ ساتھ تھیوری کی شکل میں ترتیب دینا بھی نہایت ضروری ہے تاکہ ٹرینی کو سمجھنے میں آسانی ہو۔ آج تک تمام ترجمانی امور سینہ بہ سینہ روایات یعنی صدی روایات پر چلے آ رہے تھے۔ یہ ایک عجیب بات تھی حالانکہ اس علم کو مدون کرنا چاہیے تھا کیونکہ علم کو قلم یعنی تحریر سے امر اور منضبط کیا جاتا ہے۔ ایک حدیث پاک میں بھی ایسا ذکر ہوا ہے۔

ATS اور مارشل آرٹ دور جدید کے تربیتی پروگرام میں ریڑھ کی ہڈی کی حیثیت رکھتے ہیں، کیونکہ دہشت گردی کی حالیہ صورت حال کے پیش نظر فزیکل فٹنس، جوانوں کو اسلحے کی تربیت، مارشل آرٹ اور دفاعی علم سے آگاہی دورِ حاضر کی ضرورت بن چکی ہے۔



میں بطور کمانڈنٹ اس کتاہچے کی حتمی شکل دیکھ کر خوش ہوا کہ چیف لاء انسٹرکٹر باروز خان، چیف ڈرل انسٹرکٹر حسن فقیر، چیف اینٹی ٹیرسٹ سکواڈ جان عالم خان اور ان کے اساتذہ اور کیڈٹ ریاض علی کی کاوشوں سے یہ ایک جامع اور مفصل کتاہچے کی صورت میں چھپ گیا اور اُمید کرتا ہوں کہ ٹرینیز اس سے بھرپور استفادہ حاصل کریں گے۔

ڈاکٹر فصیح الدین اشرف (پی ایس پی اڈی آئی جی)

کمانڈنٹ

پولیس ٹریننگ کالج، ہنگو

۸ محرم الحرام ۱۴۴۳ھ بروز منگل بمطابق ۱۷ اگست ۲۰۲۱ء



صفحہ نمبر	فہرست مضامین	نمبر شمار
	پہلا مرحلہ	
	فزیکل ٹریننگ	
1	پیراپٹی ATS/PT	1
3	ہاف جمپ یعنی آدھا کود	2
4	فُل جمپ یعنی مکمل کود	3
5	ہاف اور فُل دونوں کو ملا کر یعنی آدھا اور مکمل کود	4
7	ہائی جمپر یعنی اونچا کود	5
8	بینڈ اینڈ ریج یعنی جھک نیچے جا	6
9	سکاٹ تھرسٹ یعنی چارزانوں جھٹکا	7
10	ہاٹم اپ یعنی پیروں سے اُچھلنا	8
11	سکاٹ بینڈ یعنی کرسی بیٹھا اور جھک	9
12	فورکا وِنت پش اپ یعنی چارکی گنتی ڈنٹ نکال	10
13	ٹرن ٹویسٹر یعنی دھڑ گھما	11
14	ایٹ کا وِنت سائیڈ بینڈ یعنی پہلو میں جھک	12
15	ایٹ کا وِنت پش اپ یعنی آٹھ کی گنتی ڈنٹ نکال	13
16	فورکا وِنت سٹ اپ یعنی چارکی گنتی لیٹ اور بیٹھ	14
	دوسرا مرحلہ	
	اسلحہ	
17	اسلحہ کی تعریف	15
19	عام حفاظتی تدابیر (Normal Safety Precaution) NSP	16
22	ایس ایم جی کیلیبر 7.62 ایم ایم (حصوں اور پڑزوں کے نام)	17





صفحہ نمبر	فہرست مضامین	نمبر شمار
28	سیسی آٹومیٹک رائفل 7.62 ایم ایم (حصوں اور پوزوں کے نام)	18
33	رائفل MP5A2	19
35	پستول 9 ایم ایم کا ڈانا (MP22 9MM)	20
37	رائفل جی تھری G-3	21
41	ایل ایم جی 7.62 ایم ایم۔ ٹائپ 1956 میڈان چائنہ	22
43	رائفل ڈریگنوف 1950 Made in Russia	23
45	ہینڈ گریینیڈ (HE-36)	24
46	ایچ ایم جی 7.62x54 ایم ایم	25
48	اینٹی ایئر کرافٹ گن (12.7x108MM)	26
51	آر پی جی سیون RPG-7 راکٹ لانچر	27
	<b>تیسرا مرحلہ</b>	
	<b>فائرنگ کرنے کا طریقہ</b>	
55	شست اور شست کا قاعدہ	28
56	اسالٹ فائر	29
62	سناپ فائر	30
67	اسالٹ فائر پستول 9 ایم ایم (9MM)	31
69	کمرے کی لڑائی (Room Combat)	32
75	چھاپہ (Raid)	33
84	گھات (Ambush)	34



## فزیکل ٹریننگ

پہلا مرحلہ

### پیرا پی ٹی / Para PT

پی ٹی کا لفظی معنی ہے  فزیکل ٹریننگ

مقاصد:

اینٹی ٹیرسٹ سکواڈ (ATS) کورس نہایت محنت طلب اور سخت کام ہے۔ جو مکمل فزیکل فٹنس یعنی جسمانی تندرستی کے بغیر کوئی ٹرینی آسانی کے ساتھ نہیں کر سکتا۔ ATS کورس میں زیادہ پریکٹیکل ورک ہوتا ہے اور نہایت مشکل طریقوں سے فائر کرنے کے لیے جوانوں کو تیار کیا جاتا ہے۔ اس کے لیے پیرا پی ٹی سیکھنا اور اس پر مکمل عبور حاصل کرنا اشد ضروری ہے۔ جب تک جوان کو پی ٹی پر مکمل عبور حاصل نہ ہو تو فزیکل فٹنس مکمل نہیں ہو سکتی اور جب ایک جوان فزیکل فٹ نہ ہوگا تو ایسی صورت میں وہ درست فائر نہیں کر سکتا اور اس سے کسی حادثہ یا فائر کا خطرہ ہو سکتا ہے۔ اس وجہ سے ATS کورس میں فزیکل فٹنس کے لیے پیرا پی ٹی کو مقام اول کا درجہ دیا جاتا ہے۔

پیرا پی ٹی / PT کی کل 10 مشقیں ہوتی ہیں

### مشقوں کے نام (Exercises)

اُونچا گود	High Jumper	ہائی جمپر	1
جھک نیچے جا	Bend and Reach	بینڈ اینڈ ریچ	2
چارزانوں جھٹکا	Squat Thrust	سکات تھرست	3
پیروں سے اُچھلنا	Bottom Up	باٹم اپ	4
گرسی بیٹھ اور جھک	Squat Bender	سکات بینڈر	5
چارکی گنتی ڈنٹ نکال	Four Count Push Up	فور کاؤنٹ پش اپ	6
دھڑگھا	Turn Twister	ٹرن ٹویسٹر	7



آٹھ کی گنتی پہلو میں جھک	Eight Count Side Bender	ایٹ کاؤنٹ سائیڈ بینڈر	8
آٹھ کی گنتی ڈنٹ نکال	Eight Count Push Up	ایٹ کاؤنٹ پیش اپ	9
چار کی گنتی لیٹ اور بیٹھ	Four Count Set Up	فور کاؤنٹ سیٹ اپ	10

### نوٹ

پیرا پی ٹی شروع کرنے سے پہلے دوڑ یعنی رنگ اور بعد میں تین قسم کے وارم اپ مشقیں (ایکسرسائز) جانوں سے پیرا پی ٹی کے لیے جسم کو تیار کرنے کے لیے کرائی جاتی ہیں۔ بغیر وارم اپ ایکسرسائز کے جانوں سے پیرا پی ٹی کرانے میں فٹ ہونے کے بجائے آن فٹ ہو جانے کا خطرہ ہو سکتا ہے۔

### وارم اپ مشقوں (Exercises) کے نام اور تفصیل

Half Jump	ہاف جمپ یعنی آدھا گود	1
Full Jump	فُل جمپ یعنی مکمل گود	2
Half and Full Jump	ہاف اور فُل دونوں کو ملا کر یعنی آدھا اور مکمل گود	3



## 1 ہاف جمپ یعنی آدھا گود (Half Jump)

یہ مشق جوانوں کو قطاروں میں کھڑے کرنے کے بعد ہوشیار حالت (پوزیشن) میں کرائی جاتی ہے۔ اس میں تمام جوانوں کو پہلے سے بتایا جاتا ہے کہ کتنی بار یہ دوہرائی مکمل کرنی ہے۔ اس میں تمام جوان دونوں ہاتھوں کو کندھے کے لیول تک سیدھا سائیڈوں سے اٹھاتے ہیں اور وہاں سے ہاتھوں کو نیچے واپس لا کر پیچھے ہاتھوں کا کراس بناتے ہیں۔ یہاں پر یہ دوہرائی مکمل ہو جاتی ہے۔ یہ طریقہ ہر ایک ہاف جمپ کے لیے ہوتا ہے۔



## 2 فُل جَمپ یعنی مکمل کُود (Full Jump)

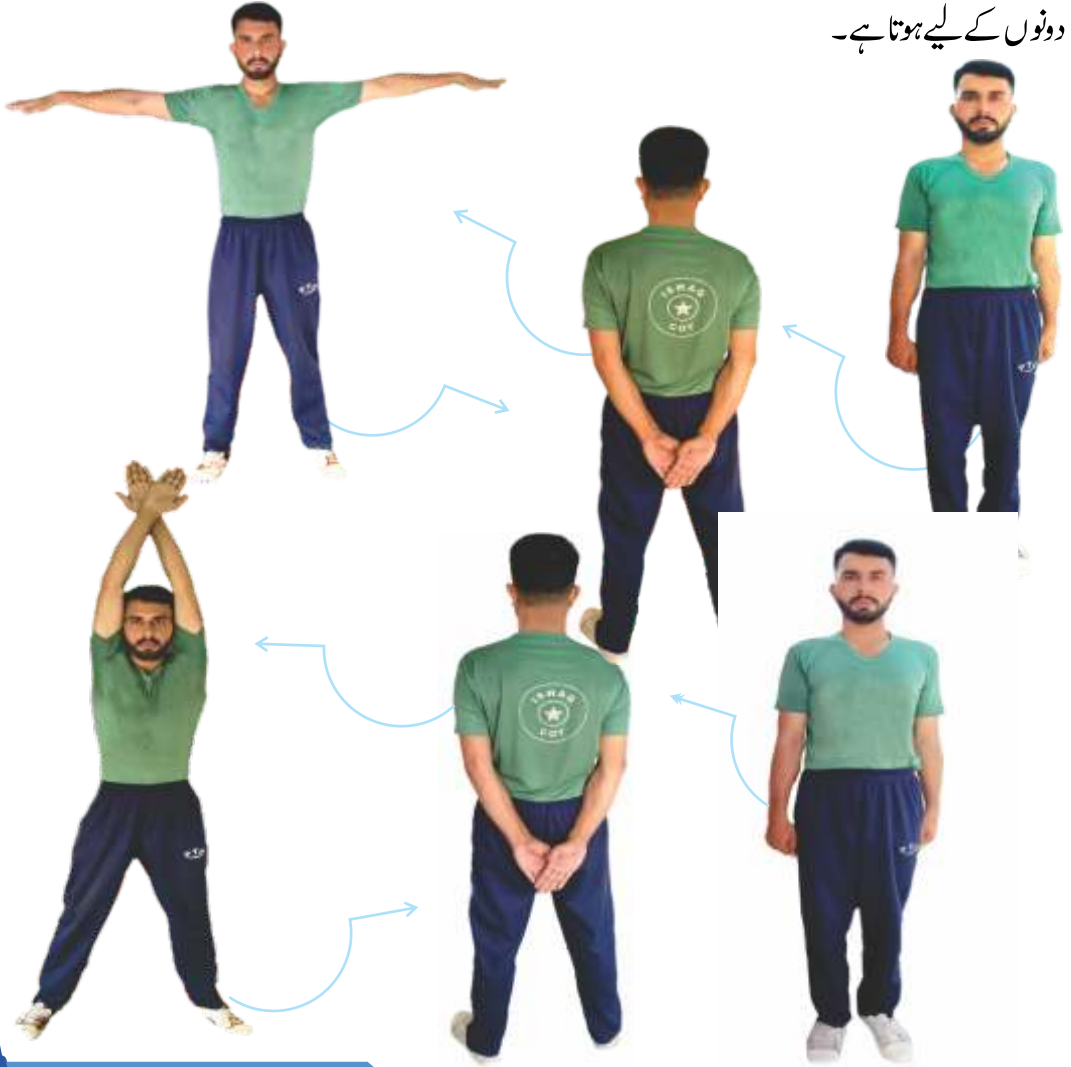
یہ مشق ہوشیار حالت (پوزیشن) میں کرائی جاتی ہے۔ اس میں تمام جوان دونوں ہاتھوں کو سائیڈ سے سر کے اوپر سیدھا اٹھاتے ہیں کہ سر دونوں ہاتھوں کے موٹے مسلز کے درمیان میں آجائے۔ ہتھیلیوں کا رخ سامنے کی طرف ہوتا ہے۔ اور دونوں ہاتھوں کا اوپر کر اس بنایا جاتا ہے پھر جمپ لے کر ہاتھوں کو اوپر سے سائیڈوں سائیڈ نیچے لا کر پیچھے کی طرف ہاتھوں کا کر اس بنایا جاتا ہے۔ یہاں پر یہ دہرائی مکمل ہو جاتی ہے۔ یہ طریقہ ہر ایک فُل جمپ کے لیے ہوتا ہے۔



ہاف اور فل دونوں کو ملا کر یعنی آدھا اور مکمل گُود (Half & Full Jump)

3

یہ مشق بھی ہوشیار پوزیشن میں کرائی جاتی ہے اس میں تمام جوان جمپ لگا کر دونوں ہاتھوں کو پہلے کندھے کے لیول تک سیدھا اٹھاتے ہیں۔ پھر جمپ لگا کر ہاتھوں کو نیچے لاکر پیچھے سائیڈوں پر کراس بناتے ہیں اور پھر جمپ لگا کر دونوں ہاتھوں کو سائیڈوں سے اُوپر اُٹھا کر سر سے اُوپر کراس بناتے ہیں اور آخر میں جمپ کے ساتھ دونوں ہاتھوں کو نیچے لاکر پیچھے کراس بناتے ہیں۔ یہاں پر یہ دہرائی مکمل ہو جاتی ہے۔ یہ طریقہ ہر ایک ہاف اینڈ فل جمپ دونوں کے لیے ہوتا ہے۔



## پی ٹی کے لیے کلاس بنانے کا طریقہ کار

وارم اپ مشقیں (ایکسر سائیز) مکمل ہونے کے بعد پیرا پی ٹی کے لیے کلاس بنائی جاتی ہے جس میں انسٹرکٹر کلاس کو جگہ کی مناسبت سے کاشن دیتا ہے۔ مثال کے طور پر دائیں کھل کے حکم پر بائیں والی قطار جگہ پر کھڑی رہے گی اور سامنے والی پہلی صف کے جوان دونوں ہاتھوں کو کندھے کے لیول تک اٹھائیں گے اور دو قدم دائیں کھلیں گے اور ساتھ تمام جوان ATS کا نعرہ لگائیں گے۔ دائیں کھلنے کے بعد پھر کلاس کو دائیں یا بائیں جگہ کی مناسبت سے ٹرن کا کاشن دیا جاتا ہے۔ بائیں کھل کے حکم پر دائیں والی قطار جگہ پر کھڑی رہے گی اور سامنے والی صف کے جوان اپنے دونوں ہاتھ اٹھائیں گے اور دو قدم اپنے بائیں کی طرف کھلیں گے اور ساتھ ہی ATS کا نعرہ لگائیں گے۔ کاشن (بائیں کھل) کے ساتھ پھر پوری کلاس کو اپنے سامنے لایا جایا جاتا ہے اور اسی جگہ دوبارہ کاشن دیا جاتا ہے اس کے بعد آگے سے پیچھے نمبر شمار ہوتا ہے۔ ہر جوان اپنے دائیں کندھے سے نمبر پاس کرتا ہے۔ کاشن (آگے سے پیچھے نمبر شمار) تین دفعہ یہی کاشن دیا جاتا ہے اور ہر جوان اپنا اپنا نمبر پکارتا ہے پھر اسی پوزیشن پر جگہ کی مناسبت سے کاشن دیا جاتا ہے کہ جفت اعداد مثلاً 2, 4, 6, 8, 10 وغیرہ دو قدم دائیں یا بائیں کھل تو اس دوران درمیان میں ایک اضافی قطار بن جاتی ہے۔ پھر دوبارہ کاشن دیا جاتا ہے۔ کاشن (نیا فائل کور آپ) یہاں پر کلاس کا کام مکمل ہو جاتا ہے اور کلاس کو آسان باش کا کاشن دیا جاتا ہے۔ یہاں پر کلاس کو بتایا جاتا ہے کہ اب ہر چار کی گنتی کی مشق کو مثلاً دس مرتبہ اور ہر آٹھ کی گنتی کی مشق کو چھ مرتبہ کریں گے اس کے بعد کلاس کو ہوشیار کیا جاتا ہے۔



## پیرانی ٹی کی مشقیں

### 1 ہائی جمپر یعنی اُنچا کُود (High Jumper)

یہ مشق چار کی گنتی کی مشق ہے۔ سب سے پہلے کلاس کو نمونہ دیا جاتا ہے پھر کاشن دیا جاتا ہے۔ کاشن (مشق کی تیاری حالات بنا) تیاری حالات میں تمام جوان جمپ کے ساتھ دونوں پاؤں کو قد کے مطابق کھول کر دونوں گھٹنوں میں معمولی خم لاتے ہیں اور دونوں ہاتھوں کو سائیڈوں پر پیچھے زمین کی طرف کھینچتے ہیں پھر ایک کی گنتی کے ساتھ جمپ لگا کر دونوں گھٹنوں سے خم نکالا جاتا ہے اور دونوں ہاتھوں کو سامنے کی طرف لاکر ہتھیلیوں کا رخ اندر کی طرف اور ہاتھ کندھے کے لیول میں چھاتی کے سامنے لائے جاتے ہیں۔ پھر دو پرواپس تیاری پوزیشن پر آیا جاتا ہے۔ تین کی گنتی پر لمبا جمپ اوپر آسمان کی طرف لگا کر دونوں پاؤں کو سائیڈوں پر کھولتے ہوئے اور ہاتھوں کو مکمل اوپر اٹھایا جاتا ہے۔ یہاں پر چونکہ انسان ہوا میں کھڑا نہیں رہ سکتا تو اس لیے تمام جوان واپس تیاری پوزیشن پر آتے ہیں جس کی وجہ سے چار کی گنتی نہیں ہو سکتی یہاں پر ہائی جمپر کی ایک دہرائی مکمل ہو جاتی ہے۔





2 بینڈ اینڈ ریچ یعنی جھک نیچے جا (Bend & Reach)

یہ بھی چار کی گنتی کی مشق ہے۔ سب سے پہلے کلاس کو نمونہ دیا جاتا ہے پھر کلاس کو ہوشیار کر کے کاشن دیا جاتا ہے۔ کاشن (مشق کی تیاری حالت بنا)۔ تیاری حالت بنا کے کاشن کے ساتھ تمام جوان اُوپر جمپ لگا کر دونوں پاؤں کو اپنے قد کے مطابق کھولتے ہیں اور دونوں ہاتھوں کو مکمل اُوپر آسمان کی طرف اُٹھا کر موٹے مسلز اپنے کانوں کے ساتھ ٹچ کرتے ہیں اور ہتھیلیوں کا رخ اندر کی طرف یعنی آمنے سامنے کیا جاتا ہے پھر جوانوں کو کاشن دیا جاتا ہے۔ بائی نمبر ایک جس پر تمام جوان نیچے جھک کر دونوں گھٹنوں میں خم لا کر دونوں ہاتھوں کو پاؤں کے درمیان سے مکمل پیچھے کی طرف کھینچتے ہوئے پیچھے کی طرف دیکھتے ہیں۔ دو کے کاشن پر دوبارہ واپس تیاری پوزیشن پر جاتے ہیں۔ تین کے کاشن پر وہی دو والی پوزیشن اختیار کی جاتی ہے اور اسی طرح چار کے کاشن پر واپس تیاری پوزیشن پر آتے ہیں۔ یہاں پر بینڈ اینڈ ریچ مشق کی ایک دہرائی مکمل ہوتی ہے۔



3 سکاٹ تھرسٹ یعنی چارزانوں جھٹکا (Squat Thrust)

یہ بھی چار کی گنتی کی مشق ہے۔ کلاس کو نمونہ دے کر ہوشیار کا کاشن دیا جاتا ہے۔ کاشن (مشق کی تیاری حالات بنا)۔ تیاری حالت بنا کے کاشن پر تمام جوان دونوں ہاتھوں سے اپنے رانوں پر شارٹ تھکی لگاتے ہیں اس کے بعد ایک کے کاشن پر تمام جوان پنچوں کے بل بیٹھ جاتے ہیں اور دونوں ہاتھ گھٹنوں اور پنچوں کے درمیان زمین پر رکھتے ہیں۔ دو کے کاشن پر دونوں پاؤں کو ایک ساتھ پیچھے کی طرف پھینکتے ہیں۔ (پش آپ پوزیشن اختیار کر لیتے ہیں)۔ تین کے کاشن پر واپس ایک والی پوزیشن پر آتے ہیں اور چار کے کاشن پر واپس تیاری پوزیشن پر آتے ہیں۔ یہاں پر سکاٹ تھرسٹ مشق کی ایک دہرائی مکمل ہو جاتی ہے۔



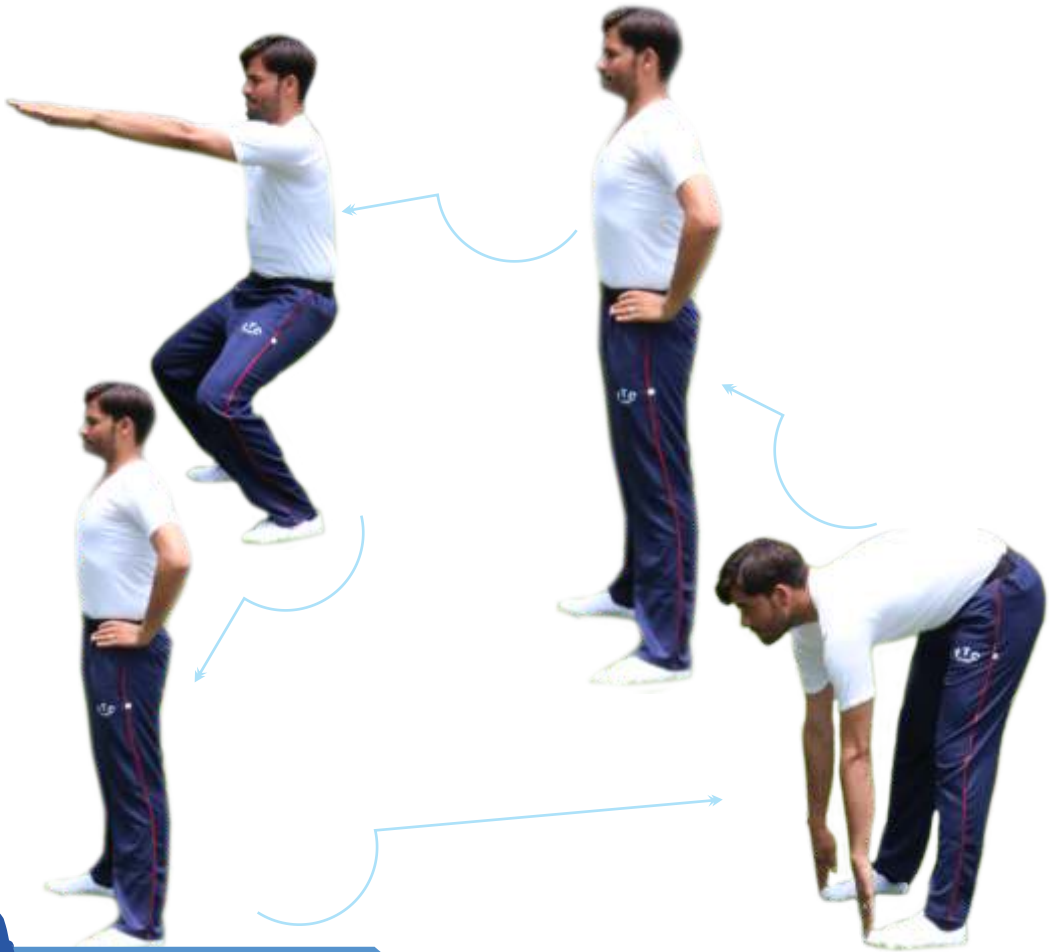
4 باٹم آپ یعنی پیروں سے اُچھلنا (Bottom Up)

یہ بھی چار کی گنتی کی مشق ہے۔ پہلے کلاس کو نمونہ دیا جاتا ہے پھر کاشن (مشق کی تیاری حالات بنا)۔ تیاری حالت بنا کے ساتھ تمام جوان حیدر کانعرہ پکار کر نیچے زمین کی طرف پُش آپ پوزیشن پر جاتے ہیں۔ جس میں تمام جوانوں کے جسم تختے کی مانند سیدھا اور نگاہ سامنے ہوتی ہے۔ ایک کے کاشن پر تمام جوان دونوں پاؤں کو اکٹھے چھاتی کے نیچے لاتے ہیں اور باڈی سے ہک بناتے ہیں۔ دو کے کاشن پر واپس تیاری پوزیشن پر جاتے ہیں۔ تین کے کاشن پر وہی دو والی پوزیشن اختیار کی جاتی ہیں۔ چار کے کاشن پر واپس تیاری پوزیشن پر آ کر بدن کو تختے کی مانند بناتے ہیں۔ یہاں پر باٹم آپ مشق کی ایک دہرائی مکمل ہو جاتی ہے۔



5 سکاٹ بینڈر یعنی کرسی بیٹھ اور جھک (Squat Bender)

یہ بھی چار کی گنتی کی مشق ہے۔ کلاس کو کاشن دیا جاتا ہے۔ کاشن (مشق کی تیاری حالت بنا) تیاری حالت بنا کے کاشن پر تمام جوان جمپ کے ساتھ دونوں پاؤں اپنے قد کے مطابق کھولتے ہیں اور دونوں ہاتھ کو لمبے کی ہڈی پر دائیں بائیں رکھتے ہیں۔ چار انگلیاں پیٹ کی طرف اور انگوٹھا پیچھے کی طرف لپٹا ہوا ہوتا ہے۔ ایک کے کاشن پر دونوں گھٹنوں میں خم لایا جاتا ہے اور دونوں ہاتھ آگے کی طرف کندھے کی لائن میں سیدھا اٹھا کر تھیلیوں کے رُخ زمین کی طرف ہوتے ہیں۔ دو کے کاشن پر تیاری پوزیشن اور تین کے کاشن پر مکمل نیچے جھک جاتے ہیں۔ دونوں ہاتھوں کو پاؤں کے پنجوں تک لے جانا اور چار کے کاشن پر پھر تیاری پوزیشن پر آنا ہے۔ یہاں پر سکاٹ بینڈر مشق کی ایک دوہرائی مکمل ہو جاتی ہے۔



6 فور کاؤنٹ پُش اپ یعنی چار کی گنتی ڈنٹ نکال (Four Count Push up)

یہ بھی چار کی گنتی کی مشق ہے کلاس کو حکم دیا جاتا ہے کہ یہ ATS مشق ہے۔ جب میں اس کا نام لوں گا تو آپ تمام جوان زور سے ATS کانفرہ لگائیں گے اور ساتھ ہی دایاں ہاتھ کندھے کے لیول تک اٹھائیں گے پھر انسٹرکٹور تین دفعہ فور کاؤنٹ پُش اپ کانفرہ پکارتا ہے اور کلاس کے تمام جوان ہاتھ کندھے کے لیول تک اٹھا کر ATS کانفرہ پکارتے ہیں۔ پھر کلاس کو کاشن دیا جاتا ہے۔ کاشن (مشق کی تیاری حالت بنا) تیاری حالت بنانے کے ساتھ تمام جوان حیدر کانفرہ پکار کر پُش اپ پوزیشن اختیار کر لیتے ہیں اور دونوں ہاتھ چھاتی کے برابر رکھ لیتے ہیں، ایڑیاں ملی ہوئی نگاہ سامنے اور جسم تختے کی مانند سیدھا ہوتا ہے۔ ایک کے کاشن پر دونوں ہاتھوں میں خم لا کر چھاتی اور مکمل جسم زمین کی طرف لے جاتے ہیں لیکن زمین کے ساتھ اپنا جسم نہیں لگانا چاہیے۔ دو کے کاشن پر واپس اوپر آنا یعنی تیاری حالت میں اور تین کے کاشن پر دوبارہ نیچے ایک والی پوزیشن پر جاتے ہیں۔ چار کے کاشن پر دوبارہ تیاری پوزیشن پر آ کر یہاں فور کاؤنٹ پُش اپ کی ایک دہرائی مکمل ہو جاتی ہے۔

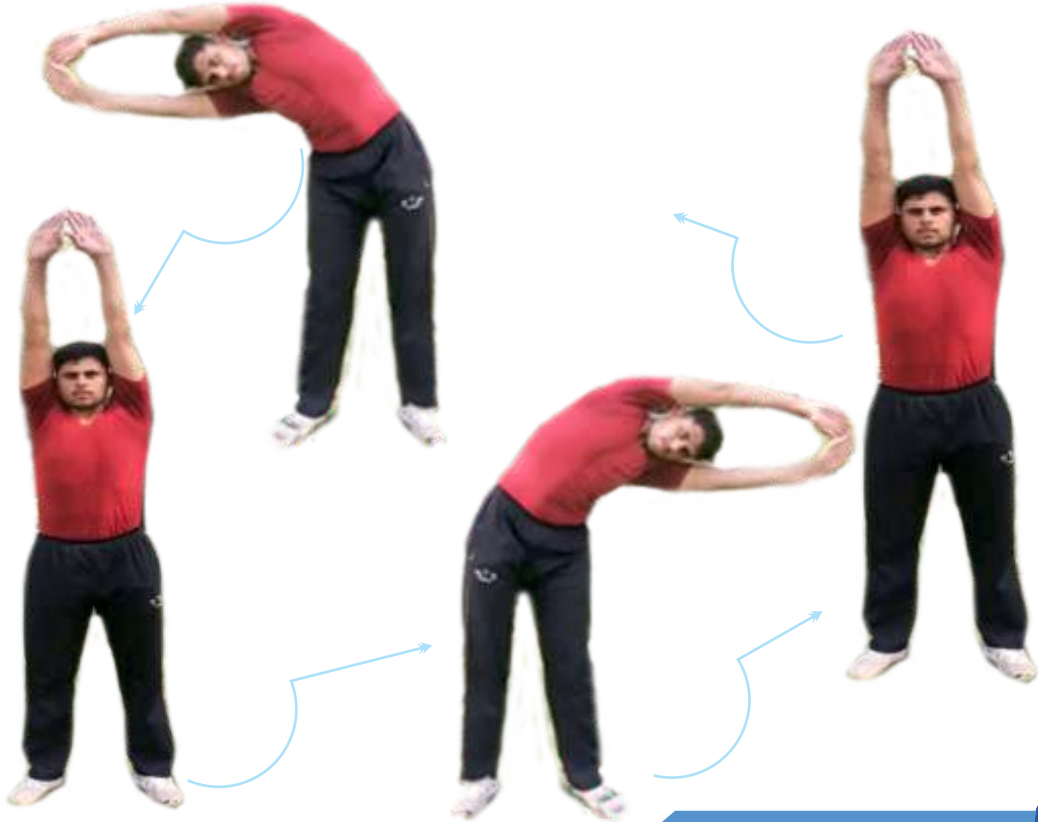


یہ چار کی گنتی کی مشق ہے۔ سب سے پہلے کلاس کو نمونہ دیا جاتا ہے۔ کلاس کو ہوشیار کرانے کے بعد تیاری پوزیشن بنانے کا کاشن دیا جاتا ہے۔ کاشن (مشق کی تیاری حالت بنا) جس پر تمام جوان اُچھل (جمپ) کے ساتھ دونوں پاؤں قد کے مطابق کھولتے ہیں اور دونوں ہتھیلیوں سے گردن کا پچھلا حصہ پکڑتے ہیں۔ انگلیوں سے گردن کے پیچھے کراس بناتے ہیں اور گہنیاں کندھوں کے لائن میں سیدھی ہوتی ہیں۔ ایک کے کاشن پر مکمل نیچے جھک کر گھٹنوں میں معمولی خم لاتے ہیں۔ دو کے کاشن کے ساتھ دائیں گہنی بائیں گھٹنے کے ساتھ اور تین کے کاشن پر بائیں گہنی دائیں گھٹنے کے ساتھ ملاتے ہیں۔ چار کے کاشن کے ساتھ واپس تیاری پوزیشن پر آ کر یہاں پر اس مشق کی ایک دہرائی مکمل ہو جاتی ہے۔ یہ مشق نمبر کے ساتھ کرائی جاتی ہے۔ رنگ حالت میں چار کی گنتی ختم ہو جاتی ہے۔



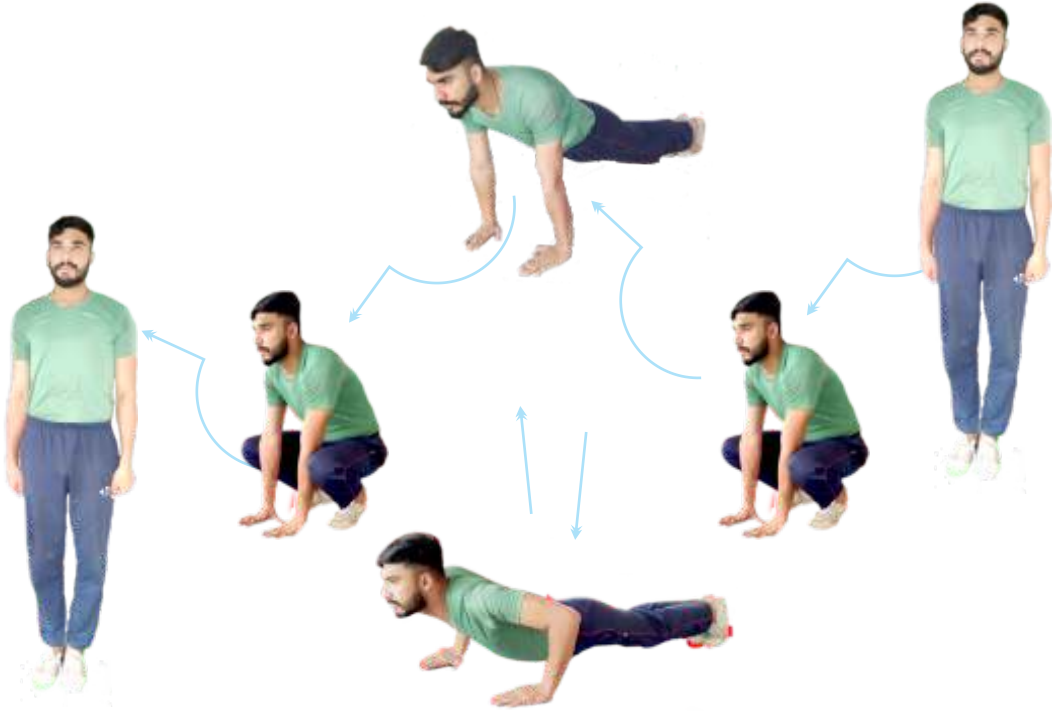
8 ایٹ کاؤنٹ سائیڈ مینڈر یعنی آٹھ کی گنتی پہلو میں جھک (Eight Count Side Bender)

یہ آٹھ کی گنتی کی مشق ہے۔ سب سے پہلے کلاس کو نمونہ دیا جاتا ہے پھر کلاس کو ہوشیار کر کے تیاری پوزیشن بنانے کا کاشن دیا جاتا ہے۔ کاشن (مشق کی تیاری حالت بنا) کاشن پر تمام جوان جمپ کے ساتھ دونوں پاؤں قد کے مطابق کھولتے ہیں۔ دونوں ہاتھ مکمل اوپر اٹھا کر موٹے مسلز کانوں کے ساتھ ٹچ کرتے ہیں۔ انگوٹھوں کا کراس بنا کر ہتھیلیوں کا رخ آگے کی طرف اور نگاہ سامنے ہوتی ہے۔ ایک کے کاشن پر تمام جوان جسم کو دائیں سائیڈ پر لے جاتے ہیں۔ دو کے کاشن پر واپس تیاری پوزیشن جبکہ تین کے کاشن پر پھر دائیں سائیڈ پر لے جاتے ہیں اور چار کے کاشن پر دوبارہ تیاری پوزیشن پر آتے ہیں۔ اسی طرح پانچ کے کاشن پر پورے جسم کو بائیں سائیڈ پر لے جاتے ہیں۔ چھ کے کاشن پر واپس تیاری پوزیشن جبکہ سات کے کاشن پر دوبارہ بائیں سائیڈ اور آٹھ کے کاشن پر واپس تیاری پوزیشن پر آتے ہیں۔ یہاں پر ایک دہرائی مکمل ہو جاتی ہے مگر اس پوری دہرائی میں سر ہاتھوں کے درمیان ہونا ضروری ہے اور رنگ حالت میں سات تک گنتی کرائی جاتی ہے۔ آٹھ کی گنتی ختم ہو جاتی ہے۔



9 ایٹ کاؤنٹ پُش آپ یعنی آٹھ کی گنتی ڈنٹ نکال (Eight Count Push Up)

یہ آٹھ کی گنتی کی مشق ہے۔ سب سے پہلے کلاس کو نمونہ دیا جاتا ہے۔ پھر کلاس کو ہوشیار کر کے بتایا جاتا ہے کہ یہ ATS مشق ہے جب میں اس کا نام لوں تو تمام جوان ATS کا نعرہ لگائیں گے۔ انسٹرکٹریں دفعہ ایٹ کاؤنٹ پُش آپ کا نعرہ لگاتا ہے اور کلاس کے تمام جوان ATS کا نعرہ لگاتے ہیں۔ پھر کلاس کو کاشن دیا جاتا ہے۔ کاشن (مشق کی تیاری حالت بنا) تیاری حالت بنا کے ساتھ تمام جوان دونوں ہاتھوں سے رانوں پر شارٹ تھکی لگاتے ہیں۔ ایک کے کاشن پر تمام جوان بچوں کے بل بیٹھ جاتے ہیں۔ دونوں ہاتھ گھٹنوں کے درمیان اور ہتھیلیاں زمین پر ٹچ ہوتی ہیں۔ دو کے کاشن پر دونوں پاؤں ایک ساتھ پیچھے کی طرف پھینکتے ہیں یعنی مکمل پُش آپ (ڈنٹ) پوزیشن اختیار کرتے ہیں۔ تین کے کاشن پر چھاتی نیچے لے جاتے ہیں اور چار کے کاشن پر واپس تین والی پوزیشن پر آتے ہیں۔ پانچ کے کاشن پر تین والی جبکہ چھ کے کاشن پر چار والی پوزیشن اختیار کرتے ہیں۔ سات کے کاشن پر دوبارہ بچوں پر بیٹھ جاتے ہیں اور آٹھ کے کاشن پر کھڑے ہو کر ہوشیار پوزیشن اختیار کرتے ہیں۔ یہاں پر ایٹ کاؤنٹ پُش آپ مشق کی ایک دہرائی مکمل ہو جاتی ہے۔

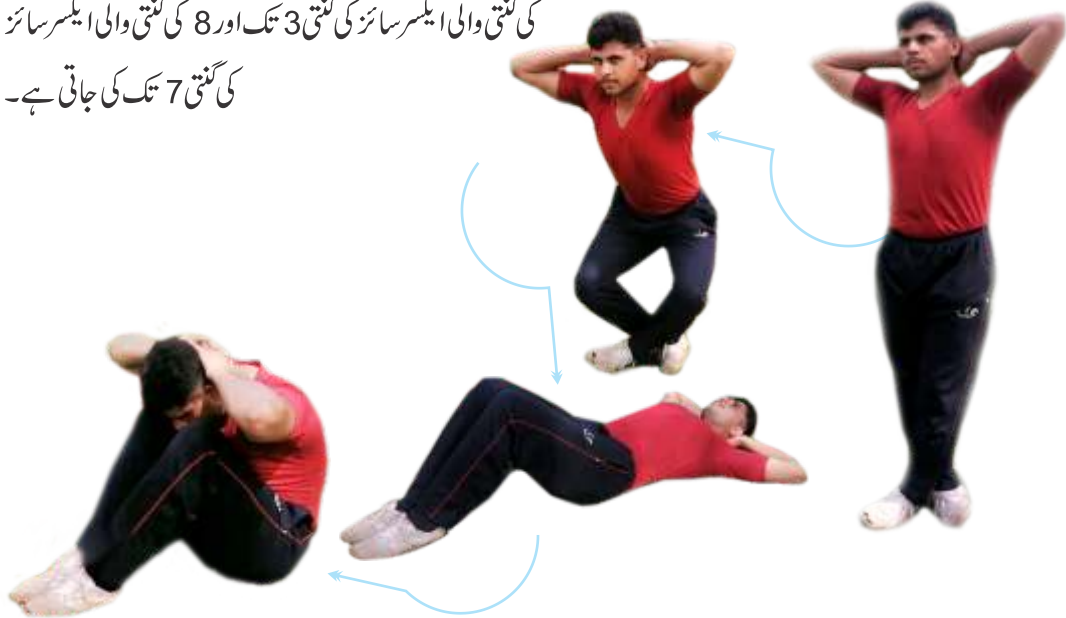




10 فور کاؤنٹ سٹ اپ یعنی چار کی گنتی لیٹ اور بیٹھ (Four Count Set Up)

یہ چار کی گنتی کی مشق ہے۔ سب سے پہلے کلاس کو نمونہ دیا جاتا ہے پھر کلاس کو ہوشیار کر کے بتایا جاتا ہے کہ یہ ATS مشق ہے جب میں اس کا نام لوں تو آپ ATS کا نعرہ لگائیں گے۔ تین دفعہ انسٹرکٹر فور کاؤنٹ سٹ اپ کا نعرہ اور کلاس والے ATS کا نعرہ لگاتے ہیں اور پھر کلاس کو کاشن دیا جاتا ہے۔ کاشن (مشق کی تیاری حالت بنا) تمام جوان حیدر کا نعرہ لگاتے ہوئے لیٹ پوزیشن یعنی پیٹھ کے بل لیٹ جاتے ہیں۔ دونوں گھٹنوں میں معمولی خم، ایڑھیاں ملی ہوئی اور بچوں کو زمین کی طرف دباتے ہیں۔ ایک کے کاشن پر تمام جوان دونوں کہنیوں کو جھکادے کر اوپر آ کر سر گھٹنوں تک پہنچا کر ماتھا گھٹنوں کے ساتھ ٹچ کرتے ہیں۔ دو کے کاشن پر واپس تیاری پوزیشن پر آتے ہیں ایک کے کاشن پر واپس ایک والی اور چار کے کاشن پر واپس تیاری پوزیشن پر جاتے ہیں۔ یہاں فور کاؤنٹ سٹ اپ مشق کی ایک دہرائی مکمل ہو جاتی ہے۔ یہاں پر پیرا پی ٹی کی مشقیں ختم ہو جاتی ہے۔

نوٹ:- پیرا پی ٹی آغاز میں نمبر کے ساتھ کرائی جاتی ہے اور بعد میں جب جوان پی ٹی سیکھ جاتے ہیں تو پھر روانی (رنگ) گنتی کے ساتھ کرائی جاتی ہے۔ جس ایکسرسائز میں ہاتھ زمین پر لگتے ہیں اُس میں گنتی مکمل ہوتی ہے۔ یعنی چار کی یا آٹھ کی گنتی مکمل ہوتی ہے اور جن ایکسرسائز میں ہاتھ زمین پر نہیں لگتے اُس میں رنگ حالت میں آخری ہندسہ چھوڑا جاتا ہے یعنی 4 کی گنتی والی ایکسرسائز کی گنتی 3 تک اور 8 کی گنتی والی ایکسرسائز کی گنتی 7 تک کی جاتی ہے۔



## اسلحہ (ARMS)

## دوسرا مرحلہ

### اسلحہ کی تعریف

ہر وہ چیز جو اپنی حفاظت اور دوسروں پر حملے کے لیے استعمال میں لائی جائے اسلحہ کہلاتی ہے۔

### اسلحہ کی اقسام

اسلحہ کی دو اقسام ہیں۔

### 1 ہاتھ کی طاقت سے چلانے والا اسلحہ

اس میں تلوار، تیرکمان، نیزے، چاقو، چھری وغیرہ شامل ہیں۔



اسلحہ آتشیں میں صرف وہ اسلحہ شامل ہیں جو بارود اور اس سے پیدا ہونے والی گیسوں کی مدد سے گولی یا چھڑوں کو دور تک پھینک سکتا ہو، دھماکے سے پھٹتا ہو اور توڑ پھوڑ کی صلاحیت رکھتا ہو۔ جس میں تمام اقسام کے پستول، رائفلز اور ہیوی ویپن وغیرہ شامل ہیں۔



## عام حفاظتی تدابیر {Normal Safety Precaution (NSP)}

زمانہ قدیم کے ہتھیاروں مثلاً تیر، نیزہ وغیرہ کی حفاظت کے بارے میں یہ خیال رکھا جاتا تھا کہ کہیں چوری نہ ہو جائیں لیکن موجودہ دور کے جدید ہتھیاروں کے استعمال اور نقل و حرکت کے دوران احتیاطی تدابیر اختیار کرنا ضروری ہے کیونکہ اس کی غفلت اور لاپرواہی سے کوئی حادثہ پیش آسکتا ہے۔ عام حفاظتی تدابیر (NSP) کے بارے میں بتانے کا مقصد یہ ہے کہ اس پر عمل درآمد کر کے اپنے آپ، اپنے ساتھیوں اور ہتھیاروں کو محفوظ رکھا جاسکتا ہے۔



### تعریف

NSP سے مراد عام حفاظتی تدابیر ہیں جن کو بروئے کار لاکر اپنے آپ، اپنے ساتھیوں کو محفوظ رکھا جاسکے اور اسلحہ کی جانچ پڑتال کی جائے عام حفاظتی تدابیر (NSP) کہلاتی ہے۔

### NSP کا طریقہ کار

جب آپ کسی ہتھیار کو اٹھائیں تو اُسے ہمیشہ لوڈ شدہ سمجھیں۔ رائفل کو اٹھا کر اس کا منہ (بیرل) آسمان کی طرف کر کے سب سے پہلے میگزین اُتاریں اس کے بعد چال والے پُرزوں کو دو دفعہ آگے پیچھے کھینچ کر روک لیں اور چیمبر کو دیکھ کر تسلی کریں کہ وہ خالی ہے۔ پھر چال والے پُرزوں کو آگے جانے دیں اور بیرل کا رخ آسمان کی طرف یا بٹ کی طرف رکھتے ہوئے ٹرائیگر دبا لیں اور سیفٹی کیچ بند کریں۔ اس طرح NSP کی کارروائی مکمل ہو جائے گی۔



## NSP کن کن موقعوں پر کی جاسکتی ہے؟ ہتھیار کی NSP مندرجہ ذیل موقعوں پر کی جاتی ہے۔



ہتھیار ساتھی کو دیتے وقت اور ساتھی سے لیتے وقت



ہتھیار کوٹ سے لیتے وقت اور کوٹ میں جمع کرتے وقت



ہتھیار فائر کرنے سے پہلے اور فائر کرنے کے بعد



ہتھیار زمین پر رکھنے سے پہلے اور اٹھانے کے بعد



ہتھیار ڈرائی پریکٹس سے پہلے اور ڈرائی پریکٹس کے بعد



ہتھیار کھولنے سے پہلے اور جوڑنے کے بعد



ہتھیار! صفائی کرنے سے پہلے اور صفائی کے بعد



## NSP کیوں کی جاتی ہے؟

NSP اپنی حفاظت، اپنے ساتھی کی حفاظت اور ہتھیار کی جانچ پڑتال کے لیے کی جاتی ہے۔

NSP کرتے وقت احتیاطی تدابیر

- 1- NSP کرتے وقت بیرل کا رخ اپنے آپ یا ساتھی کی طرف نہیں کرنا چاہیے بلکہ بیرل آسمان کی طرف ہونا چاہیے۔
- 2- اپنی حفاظت اپنے ساتھی کی حفاظت اور اس بات کی تسلی کرنا کہ میرا ہتھیار محفوظ اور کاروائی کے لیے تیار ہے۔
- 3- اسلحہ کی خبر گیری
- 4- دوسرے ساتھی کو رائفل دیتے وقت رائفل کی پوزیشن کے بارے میں بتانا چاہیے۔

NSP کا کلیہ:- کاک، ہک اینڈ لگ



## ایس ایم جی کیلیبر 39 x 7.62 ایم ایم

مکمل نام: سیسی اینڈ فلی آٹومیٹک سب مشین گن کیلیبر 39 x 7.62 ایم ایم ٹائپ 1956 میڈان چائینہ

4.99 کلوگرام	ایس ایم جی بمبہ بھری ہوئی میگنیزین کل وزن
4.28 کلوگرام	ایس ایم جی بمبہ خالی میگنیزین کل وزن
3.81 کلوگرام	ایس ایم جی بغیر میگنیزین کے کل وزن
1.18 کلوگرام	ایس ایم جی کی بھری ہوئی میگنیزین کا وزن
0.47 کلوگرام	ایس ایم جی خالی میگنیزین کا وزن
380 گرین سے لیکر 385 گرین تک ہوتا ہے۔	ایس ایم جی کی گولی / کارتوس کا وزن
115.20 سینٹی میٹر	ایس ایم جی بمبہ سنگین کل لمبائی
89.20 سینٹی میٹر	ایس ایم جی بغیر سنگین کے لمبائی
2000 میٹر 2200 گز	ایس ایم جی کل رینج
800 میٹر	ایس ایم جی کی رینج پلیٹ پر کٹا ہوا رینج
300 میٹر یا 330 گز	ایس ایم جی کی کارگر رینج
621.36 میٹر فی سکینڈ	ایس ایم جی کی منزل ولاسٹی
30 عدد	ایس ایم جی کی میگنیزین میں گولیوں کی تعداد
4x4	ایس ایم جی لینڈ اینڈ گروز
0.004 ملی میٹر	ایس ایم جی گروز کی گہرائی



## فار کی شرح

تیز 700 سے 800 کارٹوس فی منٹ

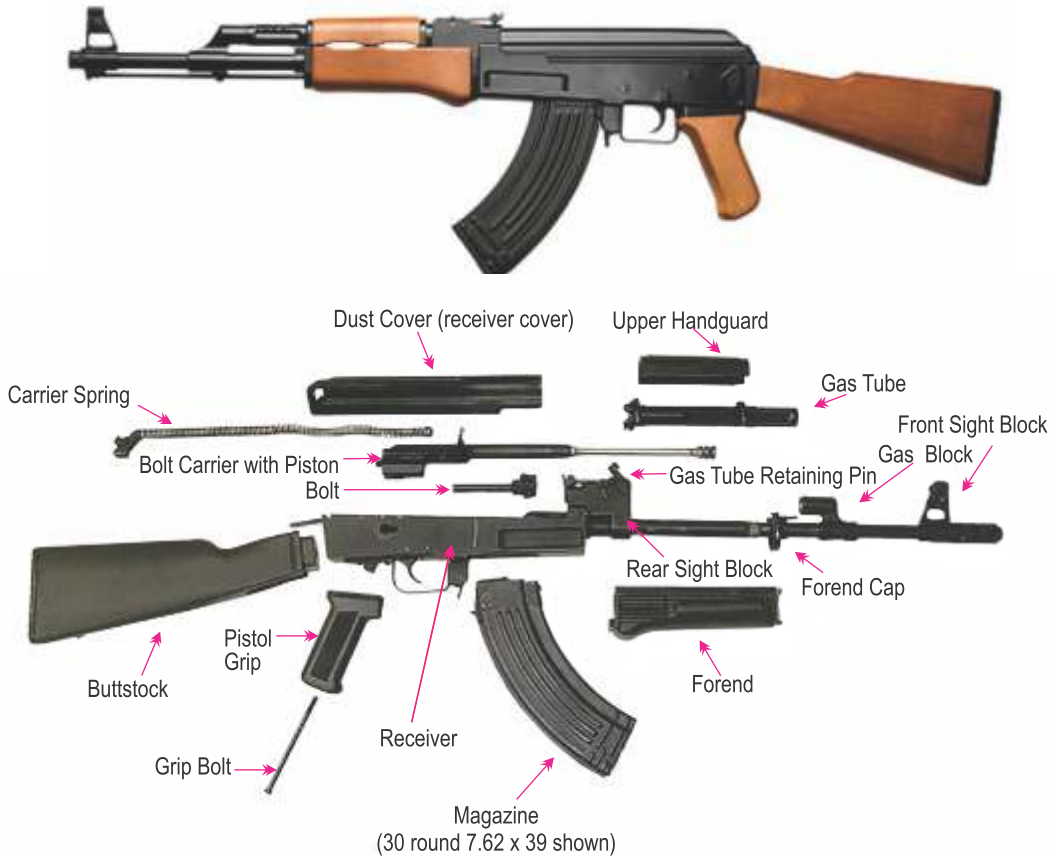
درمیانہ 60 کارٹوس

آہستہ 30 کارٹوس

نوٹ: میگزین پہلے سے بھری ہوئی ہو۔

کھولنے اور جوڑنے کے اصول

- 1- جو پزہ سب سے پہلے کھولا جائے وہ سب سے آخر میں جوڑا جائے گا۔
- 2- جو پزہ آخر میں کھولا جائے وہ سب سے پہلے جوڑا جائے گا۔
- 3- ابتدائی ٹریننگ میں پزوں کو ترتیب سے رکھا جاتا ہے تاکہ جوڑنے میں آسانی ہو۔





SMG کے حصول اور پُر زوں کے نام

		میگزین گروپ		A
میگزین سپرنگ	5	میگزین ہاڈی	1	
میگزین کیچ سپرنگ سٹڈ	6	میگزین لپس	2	
میگزین چھوٹا محراب	7	میگزین پلیٹ فارم	3	
میگزین بڑا محراب	8	ہاٹم پلیٹ	4	
میگزین ہک	9	ٹاپ اوپننگ کور		B
ایجنکشن وے	2	ریکارٹیل سپرنگ کیچ وے	1	
		بٹ گروپ		C
کلینگ کٹ وے	5	ٹو بٹ	1	
رنیئر سلینگ کڑی	6	ہیل بٹ	2	
سہال آف دی بٹ	7	بٹ پلیٹ	3	
کلینگ کٹ وے کیچ	8	بٹ پلیٹ سکرو	4	



C

بٹ گروپ



B

ٹاپ اوپننگ کور اینڈ ہاڈی گروپ



A

میگزین گروپ



		باڈی اینڈ بیرل گروپ	
		A	
14	فرنٹ سائٹ پروٹیکٹر	1	ایجنکشن وے
15	مزل	2	ایجنکٹر
16	ایڈجسٹنگ سکریو	3	باڈی ریلز
17	گیس ہول	4	چمبر
18	گیس ٹیوب کیچ	5	ریخ پلیٹ
19	کلیننگ راڈ	6	ریخ سلیکٹر
20	سگنیں	7	میگزین کیچ
21	سگنیں کیچ	8	گیس ٹیوب پوسٹ
22	سگنیں ماؤنٹ	9	مزل
23	فرنٹ ہینڈ گارڈ	10	بیرل
24	فرنٹ ہینڈ گارڈ کیچ	11	لینڈ اینڈ گروز
25	ایجنکٹر	12	بیک سائٹ ویو
26	ٹریگ لیور	13	فرنٹ سائٹ ٹپ
		گیس ٹیوب	
		B	
2	گیس ٹیوب	1	گیس پیسج وے

گیس ٹیوب اینڈ فرنٹ ہینڈ  
گارڈ گروپ



B

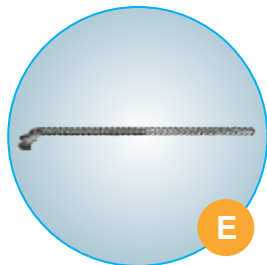


A

باڈی اینڈ بیرل گروپ



		ٹرائیگر گروپ	C
ہیمر	5	ٹرائیگر گارڈ	1
سیئر راڈ	6	ٹرائیگر	2
سیئر سپرنگ	7	ٹرائیگر سپرنگ	3
میگزین کچھ سپرنگ	8	ہمر سپرنگ	4
ریلیزی لیور	9	بولٹ اینڈ کیریٹر گروپ	
پسٹن راڈ تھریڈز	7	کانک ہینڈل	1
بولٹ ہیڈ	8	باڈی ریلز	2
بولٹ لیگز	9	بولٹ پوسٹ	3
ایکسٹریکٹر	10	کانٹریکٹائل سپرنگ وے	4
فائرنگ پن	11	پسٹن راڈ	5
ایجنکٹر وے	12	پسٹن راڈ ہیڈ	6
		کانٹریکٹائل میکانزم سپرنگ	E
سپرنگ سٹاپر	4	ریکٹائل میکانزم سپرنگ	1
ریکٹائل میکانزم سپرنگ کچھ	5	ہوزنگ	2
		ہوزنگ راڈ	3



کانٹریکٹائل میکانزم سپرنگ



بولٹ اینڈ کیریٹر گروپ



ٹرائیگر گروپ



## SMG کی خصوصیات

- 1- یہ سی اینڈ فلی آٹو میٹک ہتھیار ہے۔
- 2- میگزین کے ذریعے خوراک ملتی ہے۔
- 3- یہ ایک ہلکا، چھوٹا اور کامیاب ہتھیار ہے جسکی وجہ سے ایک جگہ سے دوسری جگہ لے جانا آسان ہے۔
- 4- یہ ہتھیار گیس اور سپرنگ کی مدد سے چلتا ہے اور ہوا سے ٹھنڈا ہوتا ہے۔
- 5- اس سے دو قسم کے فائر کیے جاسکتے ہیں۔ سنگل اور ریپٹ فائر۔
- 6- اسے (Close Quarter Battle) CQB دست بدست لڑائی میں استعمال کیا جاسکتا ہے۔
- 7- اس کی میگزین میں 30 روند کی گنجائش ہوتی ہے۔
- 8- اس کے ساتھ سنگین لگی ہوتی ہے۔ جو ایمونیشن ختم ہونے کی صورت میں لڑائی کے لیے استعمال کی جاسکتی ہے۔
- 9- یہ شارٹ رینج کے لئے بہت موثر ہتھیار ہے۔



## سیسی آٹومیٹک رائفل کیلیبر 39 x 7.62 ایم ایم

پورانام: سیسی آٹومیٹک رائفل کیلیبر 39 x 7.62 ایم ایم ٹائپ 1956ء میڈان چائنہ

### عام معلومات

1	کل وزن	3.85 کلوگرام
2	کل لمبائی بمعہ سگن	128 سینٹی میٹر
3	بغیر سگن کے لمبائی	102 سینٹی میٹر
4	سگن کی لمبائی	26 سینٹی میٹر
5	کل ریچ	2000 میٹر
6	ریچ پلیٹ پر کٹا ہوا ریچ	1000 میٹر
7	کارگر ریچ	300 میٹر
8	لینڈ اینڈ گروز	4x4 عدد
9	گروز کی گہرائی	0.004 ملی میٹر
10	مزل ولاسٹی	746.76 فی سیکنڈ
11	دونوں سائٹوں کا درمیانی فاصلہ	48.76 سینٹی میٹر
12	گولی کی وزن	380 سے 385 گرین تک ہوتا ہے

نوٹ: فائر کی شرح آہستہ 10 کارتوس درمیانی 30 کارتوس اور تیز 54 کارتوس فی منٹ ہے۔

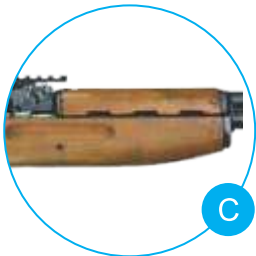
### کھولنے اور جوڑنے کے اصول

- 1- جو پُر زہ سب سے پہلے کھولا جائے گا وہ پُر زہ آخر میں جوڑا جائے گا۔
- 2- جو پُر زہ سب سے آخر میں کھولا جائے گا وہ پُر زہ پہلے جوڑا جائے گا۔
- 3- ابتدائی ٹریننگ میں پُر زہ کو ترتیب سے رکھا جائے تاکہ جوڑنے میں آسانی ہو۔



سیمی آٹومیٹک رائفل 7.62 x 39 ایم ایم کے حصوں اور پرزوں کے نام

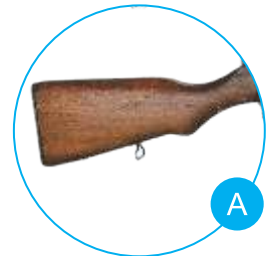
		A	
		بٹ گروپ	
1	ٹوہٹ	5	کلیننگ کٹ وے
2	ہیل بٹ	6	ریسرسلنگ کڑی
3	بٹ پلٹ	7	سہل آف دی بٹ
4	بٹ پلٹ سکریو	8	کلیننگ کٹ وے کچ
		B	
		بولٹ اینڈ کیریئر گروپ	
1	کانگ ہینڈل	7	ایکسٹریکٹر
2	پسٹن راڈ	8	بولٹ پوسٹ
3	بولٹ لیگز	9	پسٹن راڈ تھریڈرز
4	ایجنکٹر وے	10	فائرنگ پن
5	باڈی ریلیز	11	کاوٹریکائیل میکینزم سپرنگ وے
6	پسٹن راڈ ہیڈ	12	بولٹ ہیڈ
		13	پنجر راڈ وے
		C	
		گیس ٹیوب	
1	گیس پائپ وے	2	گیس ٹیوب



C



B



A



گیس ٹیوب اینڈ فرنٹ ہینڈ گارڈ گروپ

باڈی گروپ

بٹ گروپ

		D	
		باڈی اینڈ بیرل گروپ	
فرنٹ سائٹ ٹپ	13	ایجنکشن وے	1
فرنٹ سائٹ پروٹیکٹر	14	ایجنکٹر	2
مزل	15	باڈی ریلیز	3
ایڈجسٹنگ سکریو	16	چمبر	4
گیس ہول	17	ریخ پلیٹ	5
گیس ٹیوب کچ	18	ریخ سلیکٹر	6
کلیننگ راڈ	19	میگزین کچ	7
سنگین	20	گیس ٹیوب پوسٹ	8
سنگین کچ	21	مزل	9
سنگین ماؤنٹ	22	بیرل	10
فرنٹ ہیڈ گارڈ	23	لینڈ اینڈ گروز	11
فرنٹ ہیڈ گارڈ کچ	24	بیک سائٹ ویو	12

		E	
		میگزین گروپ	
میگزین ہک	6	میگزین باڈی	1
میگزین چھوٹا محراب	7	میگزین لپس	2
میگزین بڑا محراب	8	میگزین پلیٹ فارم	3
فالور پلیٹ	9	ہاٹم پلیٹ	4
		میگزین سپرنگ	5



E

میگزین گروپ



D

باڈی اینڈ بیرل گروپ



		ٹاپ اوپننگ کور	
		F	
باڈی لائنگ پن وے	5	نوچز	1
		بفر	2
		پلنجر گروپ	
		G	
پلنجر راڈ سپرنگ	5	پلنجر راڈ	1
		پلنجر راڈ ہیڈ	2
		ٹرائیکر گروپ	
		H	
سیئر	5	ٹرائیکر	1
میگزین کیچ	6	ٹرائیکر گارڈ	2
ٹرنپنگ لیور	7	سیفٹی کیچ	3
		ہیمر	4



ٹرائیکر گروپ



پلنجر گروپ



ٹاپ اوپننگ کور





## سیمی آٹومیٹک رائفل (SMG) کی خصوصیات

- 1- یہ سیمی آٹومیٹک ہتھیار ہے جس کی وجہ سے اسے باربارکاک نہیں کرنا پڑتا۔
- 2- میگزین کے ذریعے خوراک دی جاتی ہے۔
- 3- یہ ایک ہلکا اور چھوٹا ہتھیار ہے جس کی وجہ سے ایک جگہ سے دوسری جگہ لے جانا آسان ہے۔
- 4- یہ ہتھیار گیس اور سپرنگ کی مدد سے چلتا ہے اور ہوا سے ٹھنڈا ہوتا ہے۔
- 5- اس سے صرف سنگل فائر کیا جاسکتا ہے۔
- 6- اسے لانگ رینج ہتھیار کے طور پر استعمال کیا جاتا ہے۔
- 7- یہ ایک بے دھکا عمل ہتھیار ہے۔
- 8- اس کی میگزین میں دس روند آتے ہیں۔



## رائفل MP5-A2

### خصوصیات

- 1- یہ پاکستان کی بنی ہوئی رائفل ہے۔ اس لیے اگر کوئی پُرزہ ٹوٹ بھی جائے تو آسانی سے مل جاتا ہے۔
- 2- یہ ہلکا اور چھوٹا ہتھیار ہے۔
- 3- اُٹھانے میں بہت آسان ہوتا ہے۔
- 4- میگنیزین سے خوارک ملتی ہے۔
- 5- یہ ہتھیار گیس سے چلتا ہے اور ہوا سے ٹھنڈا ہوتا ہے۔
- 6- سی این ڈی فلی آٹو میٹک ہے۔
- 7- اس کا فائر بہت درست ہے۔
- 8- اس کا کھولنا اور جوڑنا بہت آسان ہے۔
- 9- سیکھنے اور سکھلانے میں آسان ہے۔
- 10- یہ CQB (Close Quarter Battle) ہتھیار ہے۔ جو دہشت گردوں کے خلاف استعمال کیا جاتا ہے۔
- 11- رات کے وقت درست فائر کے لیے رائفل کے اوپر Aiming پوائنٹ پر پروجیکٹر لگایا جاسکتا ہے۔
- 12- یہ پرائمری وپین کے طور پر استعمال کیا جاتا ہے۔
- 13- ایئر کرافٹ اسالٹ میں استعمال ہوتا ہے۔



عام معلومات

680 ملی میٹر / 27.114 انچ ہے	کل لمبائی	1
225 ملی میٹر / 8.851 انچ ہے	بیرل کی لمبائی	2
2.54 کلوگرام	بغیر میگزین کا وزن	3
6x6 عدد	لینڈ اینڈ گروز کی تعداد	4
200 میٹر	کل رینج	5
75 میٹر سے 100 میٹر	کارگر رینج	6
0.12 کلوگرام	15 کارتوس والی خالی میگزین کا وزن	7
0.17 کلوگرام	30 کارتوس والی خالی میگزین کا وزن	8
12 گرام	ایک کارتوس کا وزن	9
400 میٹر / 1312 فٹ / 400 میٹر فی سیکنڈ	مزل والا سٹی	10
800 کارتوس فی منٹ	ریٹ آف فائر	11



عام معلومات

196 ملی میٹر	کل لمبائی	1
146 ملی میٹر	اونچائی	2
112 ملی میٹر	بیرل کی لمبائی	3
37 ملی میٹر	چوڑائی	4
375 میٹر فی سکینڈ	مزل ولاسٹی	5
6 عدد	گروز کی تعداد	6
100 میٹر	کل رینج	7
50 میٹر	کارگر رینج	8
96 گرام	میگزین کا وزن	9
890 گرام	خالی پسٹل کا وزن	10
15 عدد	میگزین میں کارتوس کی تعداد	11
12 گرام	ایک کارتوس کا وزن	12



### خصوصیات

- 1- یہ ATS کا ڈوسرا بڑا ہتھیار ہے۔
- 2- اس کی فائر بہت دُرسٹ ہے۔
- 3- رات کے وقت اس سے آسانی سے فائر کیا جاسکتا ہے۔
- 4- اسالٹ حملہ کے دوران استعمال ہوتا ہے۔
- 5- یہ Close Quarter Battle (CBQ) ہتھیار ہے۔
- 6- مغویوں کی رہائی کے دوران زخمی و ہلاک شدہ دہشت گردوں کی سرچ کے دوران استعمال ہوتا ہے۔
- 7- دست بدست لڑائی اور ہجوم والی جگہ پر استعمال کیا جاتا ہے۔
- 8- میگنیزن کے ذریعے خوارک لیتا ہے۔
- 9- یہ سیمی آٹومیٹک ہے۔
- 10- یہ سیکنڈری وپن کے طور پر استعمال کیا جاتا ہے۔



### احتیاط

- 1- کبھی بھی ہتھیار کا رخ اپنے ساتھی کی طرف نہیں کرنا چاہئے۔
- 2- انگلی ٹرائیگر پر نہیں رکھنی چاہئے۔
- 3- پٹل کو آنکھ کے قریب رکھ کر فائر نہیں کرنا چاہئے۔



## رائفل جی تھری G-3/A-3

نام : رائفل MM7.62 x 51-G-3-A-3 ٹائپ POF میڈان پاکستان

عام معلومات

کل وزن 4.100 کلوگرام، منزل ولاسٹی 700 سے 800 میٹر اور ریٹ آف فائر 550 سے 650 کارتوس فی سیکنڈ

فائر کی اقسام

1- سنگل فائر 2- ریپٹ فائر

فائر کی سمت میں سلامتی کی حد 4000 میٹر یا 4400 گز پیمائش کے متعلق معلومات کیلبر 7.62mm، رائفل کی چوڑائی تقریباً 1.75 انچ، میگزین کے ساتھ رائفل کی اونچائی 8.66 انچ، میگزین کے بغیر اونچائی 8.27 انچ، بیرل کی لمبائی 17.75 انچ، بیرل کے اندر گروزی تعداد 4 عدد، سائیٹ لائن کی لمبائی 22.24 انچ، چیمبر میں گیس کی کٹاؤ کی تعداد 12 عدد، معیاری ہتھیار کا وزن 4.15 کلوگرام، چھوٹے رائفل 4.15 کلوگرام، بانی پارٹ کے ساتھ وزن 4.25 کلوگرام، کارگر رینج 200 سے 400 میٹر اور زیادہ سے زیادہ 3500 میٹر یا 3850 گز ہے۔

خصوصیات

تاخیری دھکوں کے اصول سے چلتی ہے اور ہوا سے ٹھنڈی ہوتی ہے۔ اس کی میگزین میں دس عدد کارتوس آتے ہیں۔ یہ سبھی اینڈ فلی آٹومیٹک رائفل ہے۔ اس کی ریٹ آف فائر بہت تیز ہے۔ سنگین اور بینٹ قریبی لڑائی میں استعمال ہوتے ہیں۔



رائفل G-3/A-3 کو ذیل گروپس میں تقسیم کیا گیا ہے۔

ٹرائیگر گروپ	C	بٹ گروپ	B	میگزین گروپ	A
فرنٹ ہینڈ گارڈ	F	باڈی ریسیور اینڈ بیرل گروپ	E	بولٹ اینڈ کیریئر گروپ	D

### گروپس کی تفصیل

		میگزین گروپ	A
میگزین سپرنگ	5	میگزین بیس پلیٹ	1
میگزین سٹنڈ	6	میگزین پلیٹ فارم	2
میگزین چھوٹا اور بڑا محراب	7	میگزین ہک	3

		بٹ گروپ	B
سہل آف دی بٹ	7	گائیڈنگ راڈ	1
ہل بٹ	8	گائیڈنگ راڈ سپرنگ	2
ٹوبٹ	9	سپرنگ سٹاپر	3
پن سٹاک وے	10	ریسرسلنگ کڑی	4
باڈی لاکنگ پن	11	باڈی لاکنگ پن وے	5
		بٹ وے	6

بٹ گروپ



B

میگزین گروپ



A



		ٹرائیگر گروپ		C
سی آر	6	پسٹل گروپ	1	
ہیمر سپرنگ	7	ٹرائیگر	2	
ہیمر راڈ	8	ٹرائیگر گارڈ	3	
سیفٹی کیچ	9	ہیمر	4	
		ایجیکٹر	5	

		بولٹ اینڈ کیریٹر گروپ		D
فائرنگ پن	7	بولٹ فیڈ پلیس	1	
فائرنگ پن سپرنگ	8	لائنگ رول	2	
پیس کون	9	فائرنگ پن خول	3	
گیس ٹیوب	10	ایکسٹریکٹر	4	
پیس کون وے	11	فیڈ ٹرپ	5	
گائیڈ راڈ سپرنگ وے	12	ایجیکٹر وے	6	

بولٹ اینڈ کیریٹر گروپ



D



C

ٹرائیگر گروپ





		باڈی ریسیور اینڈ بیرل گروپ	E
میگزین وے	8	میگزین کچھ	1
بینٹ	9	چیمبر	2
بینٹ کچھ	10	سیلنگ کڑی	3
ایجنکشن وے	11	کانگ ہینڈل	4
فرنٹ سلنگ کڑی	12	فرنٹ گائیڈ سائٹ	5
باڈی لاکنگ پن	13	فرنٹ سائٹ ٹپ	6
باڈی لاکنگ وے	14	ریئر روٹری سائٹ ڈرم بیک سائٹ ہول	7

فرنٹ ہینڈ گارڈ



F



باڈی ریسیور اینڈ بیرل گروپ

E



## فلی آٹومیٹک ایل ایم جی 7.62x39 ایم ٹائپ 1956ء میڈان چائینہ

1	خصوصیات
1	فلی آٹومیٹک ہتھیار ہے
2	خوراک بیلٹ لنکر سے لیتی ہے
3	گیس اور سپرنگ کی مدد سے چلتی ہے اور ہوا سے ٹھنڈی ہوتی ہے
4	ایک ہکا ہتھیار ہے



عام معلومات	
1	لمبائی 1.054 میٹر
2	جنرل ولاسٹی 746.76 میٹر فی سیکنڈ
3	کارگر ریج ایل ایم جی رول پر 500 میٹر
4	کارگر ریج ایک ایک رول پر 700 میٹر
5	خالی میگنیزین کے ساتھ وزن 7.44 کلوگرام
6	بھرنی ہوئی میگنیزین کا وزن 2.44 کلوگرام
7	میگنیزین میں روند کی تعداد 100 روند
8	گرو اینڈ لینڈ کی تعداد 4x4 عدد
9	فائر کی شرح آہستہ 40 درمیان 100 اور تیز 900 روند فی منٹ



کھولنے اور جوڑنے کے اصول / جو پرزہ سب سے پہلے کھولا جائے گا وہ سب سے آخر میں جوڑا جائے گا۔  
ایل ایم جی (L.M.G) کے پرزوں کے نام

		بٹ گروپ	
		A	
ٹرانسنگ گارڈ	5	کاونٹریکٹل سپرنگ	1
ٹرانسنگر	6	گائیڈر	2
سینر	7	بٹ پلیٹ	3
سیفٹی کچ	8	پسٹل گروپ	4

		باڈی اینڈر سیور گروپ	
		B	
میگزین ماونٹ گیس	8	کاکنگ ہینڈل	1
مزل کورمزل کوررینج	9	بلٹ ریسیور	2
سلنڈر گیس	10	کورلانگ لیور	3
سلینڈر بیرل	11	شارٹ لیور	4
فرنٹ سائیڈ ٹپ	12	فرنٹ سائیڈ پروٹیکٹر	5
ٹپ	13	فیلڈ سلائیٹ	6
ریسیور سائٹ ویو	14	بلٹ سٹاپر	7



(B) باڈی اینڈر سیور گروپ



(A) بٹ گروپ



رائفل ڈریگنوف 1950 Made in Russia

رائفل ڈریگنوف سیمی آٹومیٹک کیلیبر 7.62x54 سال 1950ء میڈان روس

عام خصوصیات	A
یہ روسی ساخت کا بنا ہوا ہتھیار ہے۔	1
بہت ہلکا اور کارآمد ہتھیار ہے۔	2
سناپر کے طور پر استعمال ہوتی ہے۔	3
یہ کلاشنکوف سے ملتا جلتا ہتھیار ہے۔	4
اسکی دوساٹس ہوتی ہیں۔ (i) مکینکل سائیٹ (ii) آپٹیکل سائیٹ	5



عام معلومات	
رائفل کا وزن	1
بھری ہوئی میگنرین کے ساتھ وزن	2
لمبائی	3
بیرل کی لمبائی	4
کل رینج	5
کارگر رینج	6
مزل ولاسٹی	7
گروز کی تعداد	8
4 عدد	
4.3 کلوگرام	
4.52 کلوگرام	
122 ملی میٹر یا 48 انچ	
124.2 انچ	
400 میٹر	
100 میٹر	
800 میٹر فی سیکنڈ	



		پرزوں کے نام	1
پسٹن گرپ	2	بٹ گرپ	1
کانگ ہینڈل	4	ریسر سلنگ کڑی	3
میگزین وے	6	میگزین وے	5
بیک سائیٹ ویو	8	فرنٹ سائیٹ ٹپ	7
سیفٹی آن آف	10	فلش ہائیڈر	9
ٹرائیکر گارڈ	12	ٹرائیکر	11
فرنٹ ہینڈ گارڈ	14	میگزین کچ	13
		فرنٹ سائیٹ پروٹیکٹر	15



## HE-36 ہینڈ گرنیڈ

### خصوصیات

- 1 - یہ ایک جان لیوا ہتھیار ہے جو پھٹنے والی جگہ سے 25 گز تک لوگوں کو ہلاک یا زخمی کر دیتا ہے۔
- 2 - سیمنٹ یا پتھر ملی زمین پر پھٹنے کی صورت میں 75 گز تک نقصان پہنچاتا ہے۔
- 3 - ایسے دشمنوں کے خلاف سب سے زیادہ موثر ہوتا ہے جو مورچوں، خندقوں یا بند جگہوں میں چھپے ہوں۔
- 4 - قریب کی لڑائی کے لیے بہت مفید ہوتا ہے مگر کھلے علاقے میں اپنے نقصان کا اندیشہ ہوتا ہے۔



### عام معلومات

1	بارود کا وزن	220 گرام
2	گرنیڈ کا وزن	680.4 گرام
3	مار کا علاقہ	22.86 میٹر / 25 گز
4	خطرناک علاقہ	75 گز
5	فیوز کے جلنے کا وقت	چار سیکنڈ

### حصوں کے نام

1	باڈی	4	لیور	7	شوٹر
2	ٹرائیگر سپرنگ	5	سیفی پن	8	پن پلیٹ
3	پرائم	6	اسٹریکٹر	9	بیس پلگ



ایچ ایم جی 7.68 x 54 ایم ایم (HMG- 7.62 x 54mm)

فلی آٹومیٹک HMG 7.62 x 54mm ٹائپ سال 1956ء میڈان چائینہ

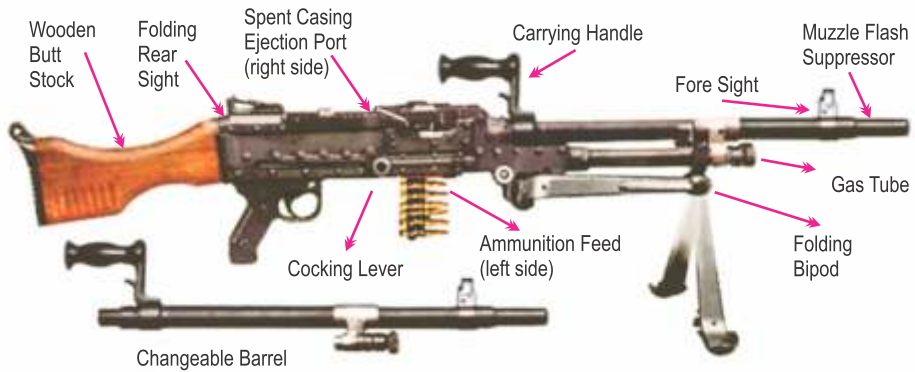
عام معلومات

9.263 کلوگرام	کل وزن	1
1272 ایم ایم	لمبائی	2
605 ایم ایم	بیرل کی لمبائی	3
6165 ایم ایم	سائٹس کا درمیانی فاصلہ	4
4000 میٹر	کل رینج	5
ٹرائی پاڈ پر لگا کر 1000 میٹر	کارگر رینج	6
800 m/as	مزل ولاٹی	7
800 روندنی منٹ	ریٹ آف فائر	8
100/200	میگزین میں روندنی تعداد	9



## خصوصیات

- 1- یہ مشین گن گیس سے چلتی ہے اور ہوا سے ٹھنڈی ہوتی ہے۔
- 2- یہ فلیکٹو آٹومیٹک ہتھیار ہے۔
- 3- بیلٹ کے ذریعے اس کو خوراک ملتی ہے۔
- 4- اس میں دو قسم کے بیلٹ (کینوس اور سٹیل بیلٹ) استعمال ہوتے ہیں۔
- 5- یہ کھولنے اور جوڑنے میں آسان ہے۔
- 6- اس کی بیرل جلدی تبدیل ہوتی ہے۔
- 7- اس کی بیرل بانسری نمائندگی گئی ہے اس لیے یہ وزن میں ہلکی ہے اور ہوا سے ٹھنڈی ہوتی ہے۔
- 8- اس کو تین رول پر لگایا جاسکتا ہے۔
- 9- یہ ہوائی جہاز کے خلاف بھی استعمال ہو سکتی ہے۔
- 10- یہ ہتھیار ہر قسم کی گاڑی یا Armored Personnel Carrier (APC) میں بھی استعمال کیا جاتا ہے۔





## اینٹی ایئر کرافٹ گن 12.7x108 ایم ایم

فلی آٹومیٹک اینٹی ایئر کرافٹ گن 12.7x108 میڈ ان روس (دوشکا)

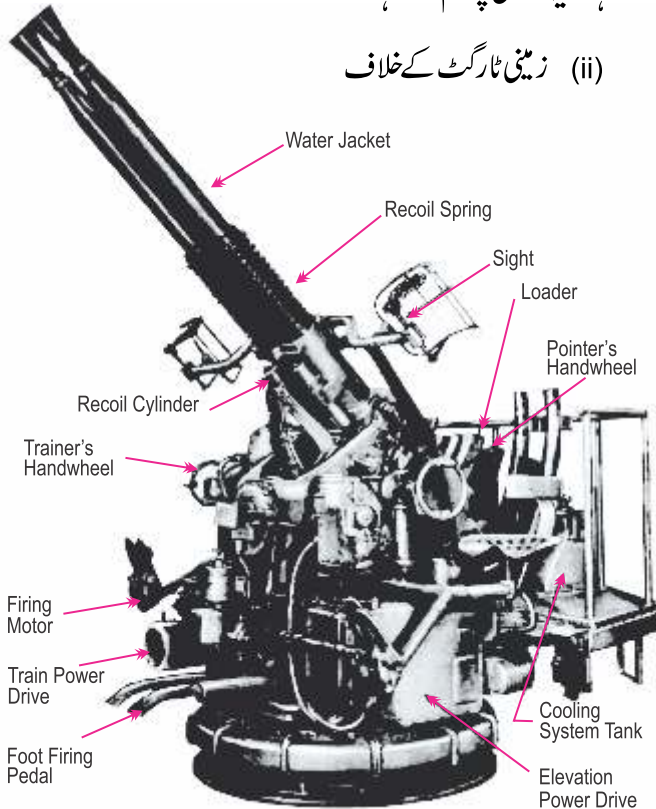
### خصوصیات

یہ گن ہوائی جہاز کے خلاف جو کہ 500 کلو میٹر فی گھنٹہ کے رفتار سے جا رہا ہو کہ خلاف استعمال کر کے اس کو تباہ کر سکتی ہے۔ ہوائی جہاز کے خلاف اس کی رینج 1600 میٹر ہے۔ جبکہ زمینی ٹارگٹ کے خلاف اس کی رینج 1500 میٹر ہے۔ اس میں دو قسم کے ایمنیشن استعمال ہوتے ہیں۔

(i) انفیٹری کارٹریج (ii) ٹریسر کارٹریج یعنی کارٹوس

800 میٹر کے فاصلے سے فائر کر کے 10 ملی میٹر موٹے لوہے کی چادر کو پھاڑ سکتا ہے۔ اور 500 میٹر کے فاصلے سے فائر کر کے 15 ملی میٹر لوہے کی چادر کو پھاڑ سکتا ہے۔ یہ دو رول پر کام کرتا ہے۔

(i) ہوائی جہاز کے خلاف (ii) زمینی ٹارگٹ کے خلاف



عام معلومات

115.7 کلوگرام	پوری گن کا وزن	1
39 کلوگرام	گن کا کل وزن	2
15.5 کلوگرام	ماؤنٹ کا وزن	3
24.5 کلوگرام	شیلڈ کا وزن	4
3 کلوگرام	شوٹلڈرسٹاک کا وزن	5
2.2 کلوگرام	سائٹ کا وزن	6
2030 MM	پورے گن کی لمبائی	7
1590MM	گن باڈی کی لمبائی	8
40 انچ / 1016 ملی میٹر	بیرل کی لمبائی	9
1113 MM /(44)	سائٹیوں کے درمیان فاصلہ	10
12.7MM	کیلیبر / قطر	11
700 میٹر	کل رینج	12
800 میٹر فی سیکنڈ	مزل ولاسٹی	13
160 ڈگری	ہوائی جہاز کے خلاف	14
360 ڈگری	گراؤنڈ ٹارگٹ کے لیے ٹریورس	15
8x8	گروز کی تعداد	16
560 تا 600 رونڈ فی منٹ	ریٹ آف فائر	17



		حصوں اور پروں کے نام	1
لیگز	16	ماؤنٹ ٹرائی پارٹ	1
لیگز فٹ	17	لیگز فولڈنگ کیچ	2
کیئرنگ ہینڈل	18	ایموشن ڈرم	3
میگزین ہک	19	میگزین لیس	4
باڈی اینڈ ریسورگروپ	20	میگزین لاکر	5
ٹرائیگر گروپ	21	پیرل گروپ	6
پیرل لاک	22	فیڈ میکانزم گروپ	7
پسٹن ٹیوب	23	ہولڈر میڈنگ میکانزم گروپ	8
فائرنگ میکانزم	24	باڈی بولٹ	9
بیک پلیٹ اسمبلی	25	سنیر لیور	10
گریپ ٹیوب	26	بفر راڈ	11
کور فیڈنگ میکانزم	27	کاٹریج گائیڈ	12
مزل بریک	28	گیس ریگولیٹر	13
ایلیوشن کیچ اور سسٹم	29	ڈیفلیکشن کیچ اور سسٹم	14
		گائیڈ سیفٹی	15





## آر پی جی سیون (RPG-7) راکٹ لانچر

1- راکٹ پروجیکٹائل گریڈ 7 میڈان روس ہلکاپن

وزن کے لحاظ سے ہلکا ہے۔ ایک جوان اس کو آسانی کے ساتھ لے جاسکتا ہے اور لڑائی کے مرحلے میں اس کو آسانی سے استعمال کر سکتا ہے۔

2- گھسنے کی طاقت

اس کی لوہے میں گھسنے کی طاقت 40.46 سینٹی میٹر ہے اور دیوار میں 60.94 سنٹی میٹر ہے۔

3- درستی

اس کا فائر کافی درست ہے رینج انتہائی کارگر 300 میٹر ہے اور زیادہ سے زیادہ رینج 500 میٹر ہے۔

4- ٹیلی سکوپ سائیٹ

اس کے ساتھ ٹیلی سکوپ سائیٹ لگا سکتے ہیں جو کھلی آنکھ کی نسبت 2.77 گنا زیادہ دیکھتی ہے۔

5- بے دھکا عمل

فائر کرتے وقت اس کا کوئی دھکا نہیں ہوتا۔ اس کے راکٹ نوزل میں ہالو چارج لگا ہوتا ہے۔ جہاں لگتا ہے پھٹ

جاتا ہے۔ بکتر بند ٹینک، مضبوط پوائنٹس اور عمارتوں کے خلاف نہایت ہی طاقت ور ہے۔ اس کو کندھے پر رکھ کر فائر کیا جا

سکتا ہے۔ اس کے ساتھ دو گروپ ہیں۔ (i) ٹرائیگرمیکانزم (ii) ہینڈ گریڈ



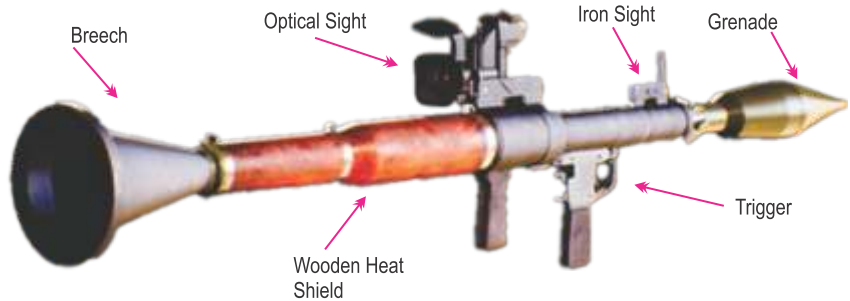
عام معلومات

6.3 کلوگرام	وزن بمعہ سائیٹ	1
5.85 کلوگرام	بغیر سائیٹ کے وزن	2
ایم ایم 38/950 انچ	کل لمبائی	3
25 میٹر سے آگے 300 میٹر فی سیکنڈ	راکٹ ولاسٹی	4
120 میٹر فی سیکنڈ	مزل ولاسٹی	5
2.00 کلوگرام	راکٹ کا وزن	6
0.375 کلوگرام دونوں 2.375 کلوگرام	کارٹریج کا وزن	7
1.8 کلوگرام	گرینڈ کا وزن	8
35 ایم ایم	راکٹ کا قطر	9
40 ایم ایم	لانچر کا قطر	10
400 میٹر حرکتی ٹارگٹ کے لئے 300 میٹر	کارگریٹ سائیکل ٹارگٹ کے خلاف	11
500 میٹر	زیادہ سے زیادہ رینج	12
4 سے 6 راکٹ فی منٹ	ریٹ آف فائر	13
2.77 گنا	ٹیلی سکوپ کے دیکھنے کی طاقت	14
0.45 گرام	ٹیلی سکوپ کا وزن	15
13 ڈگری	فلٹر آف ویو	16

اس کا راکٹ 920 میٹر پر خود بخود پھٹ جاتا ہے۔ فرسٹ لائن ایبیلیٹی 9 راکٹ، ریزرو 6 راکٹ  
خطرناک 30 میٹر تک، تباہی کا علاقہ 20 میٹر تک



		ٹیلی سکوپ سائٹ کے حصے	
		1	1
فورہینڈ لیٹ	8	سائٹ کلینک کچ	1
اتجکت کلاس بمبہ کور	9	سائٹ سلائیڈ	2
ڈیفلیکشن سکریو بمبہ کیپ	10	آن آف سوئچ	3
ایلیویشن سکریو	11	بیٹری ہولڈر بمبہ کیپ	4
ٹمپرچر سکریو ایڈجسٹنگ کیبل	12	بلب ہولڈر	5
ریٹیکل سائٹ لمبائی	13	ربرڈ آئی پیس	6
146MM اونچائی 18	14	میز	7





## فائرنگ کا طریقہ

## تیسرا مرحلہ

### تعریف

فائرنگ کی آنکھ رائل کی بیک سائٹ یو (U)، فرنٹ سائٹ ٹپ اور ٹارگٹ پر پوائنٹ آف ایم (M) کے درمیان جو فرضی لائن بنتی ہے اسے شست کہتے ہیں۔

### شست کا قاعدہ

غیر ضروری یا مخالف آنکھ بند کر کے رائل کے سائٹوں کو سیدھا رکھتے ہوئے بیک سائٹ یو اور فرنٹ سائٹ کی ٹپ سے ٹارگٹ پر پوائنٹ آف ایم (M) ملائیں اور یہ یقین کریں کہ بیک سائٹ یو (U) اور فرنٹ سائٹ ٹپ ٹارگٹ کے عین سنٹر میں ہیں۔

نوٹ:۔ پوائنٹ آف ایم (M) سے مراد ٹارگٹ کا درمیانی سنٹر ہے۔

### اچھے فائر کے بنیادی اصول

- (i) درست پوزیشن
- (ii) مضبوط پکڑ
- (iii) درست شست
- (iv) سانس پر کنٹرول
- (v) ٹرائیگر پر کنٹرول





## اسالٹ فائر ایس ایم جی (SMG)

لوڈان لوڈ کرنے کا طریقہ کار

SMG کے ساتھ اسالٹ فائر کی پانچ اقسام ہیں

1- سٹینڈنگ فائر

2- سٹینڈنگ ٹرننگ فائر

3- ٹرننگ موونگ فائر

4- ویریس فائر

5- ٹائمنگ فائر



اسالٹ فائر کرنے کا طریقہ

1 سٹینڈنگ فائر

اس فائر میں 10 کارتوس استعمال ہوتے ہیں اور 15 میٹر کے فاصلے سے فائر کیے جاتے ہیں۔ اس کے کل نمبرات 50 ہوتے ہیں۔ سٹینڈنگ فائر سے مراد کھڑے ہو کر فائر کرنا ہے۔ سب سے پہلے جوانوں کو ترتیب دی جاتی ہے (ڈیٹیل بنائی جاتی ہے) اور اس کے بعد ٹارگٹ نمبر پکارنا، زمین یعنی گراؤنڈ شیٹ سے وپین



اٹھانا، NSP کرنا اور آخر میں شکاری پوزیشن پر کھڑا ہونا۔ اس کے بعد میگزین والے جانوں کو کاشن دیا جاتا ہے۔ کوچر (دے میگزین)۔ اس کے بعد پوری ڈٹیل کو وہین لوڈ کرنے کا کاشن دیا جاتا ہے پھر وہین ریڈی کرنے کا کاشن دیا جاتا ہے۔ وہین ریڈی کرنے کے بعد پوری ڈٹیل کو 45 ڈگری پر لایا جاتا ہے اور اس کے بعد ہر آپ (Up) کے کاشن پر سٹینڈنگ فائر پوزیشن بنائی جاتی ہے۔ وہین کو ٹارگٹ کی چندی کے 12 بجے پر لے جا کر درست شست لی جاتی ہے۔ شست لینے کے بعد سیفٹی مکمل نیچے کر کے دو روٹ فائر کیے جاتے ہیں اور اس کے بعد سیفٹی کو بند کر کے رائفل کو 45 ڈگری پر لایا جاتا ہے۔ ہر دو روٹ کے لیے ہر دفعہ UP کا کاشن دیا جاتا ہے یعنی 5 دفعہ UP کا کاشن دیا جاتا ہے۔ اگر دوران فائر کسی بھی جوان (ٹرنی) کی وہین میں خرابی (سٹاچ) آجائے تو جوان کو چاہیے کہ فوراً سیفٹی بند کر کے تیز آواز سے سٹاچ کہے اور گھٹنوں کے بل بیٹھ کر میگزین اتارے۔ سٹاچ کلیئر کرنا بٹ انچارج یا انسٹرکٹر کا کام ہوتا ہے۔ سٹاف ممبر ٹرنی کی سٹاچ کلیئر کر کے ٹرنی کو وہین ریڈی کر کے واپس دے گا اور جوان تیز آواز سے سٹاچ کلیئر سر کہے گا۔ ڈٹیل کے باقی تمام جوان اسی پوزیشن پر کھڑے ہو کر انتظار کریں گے یعنی 45 ڈگری پوزیشن پر ہوں گے اور آخری (چھٹے) UP کاشن پر روٹ ختم ہو جاتے ہیں۔ یہاں ان لوڈ کی کاروائی شروع ہوتی ہے تو سب سے پہلے سیفٹی بند کی جائے گی، پوری ڈٹیل تیز آواز سے سٹاچ پکاریں گے اور نیلنگ پوزیشن پر جاتے ہی میگزین اتار کر خالی میگزین پکاریں گے اور اس کے بعد نیلنگ پوزیشن پر بیٹھ کر وہین کا بٹ ران پر رکھ کر دوسرے کاشن کا انتظار کریں گے۔ اس کے بعد ان لوڈ کی کاشن پر چال والے پرزے چھوٹی انگلی کی مدد سے ایک یا دو دفعہ آگے پیچھے کر کے چھوٹی انگلی کے ذریعے چال والے پرزے پیچھے کھینچ کر نیلنگ پوزیشن سے ہوشیار پوزیشن میں آ کر وہین کو بغل میں پکڑ کے کھڑے ہو کر کاشن (چیک چیمر) کے ساتھ پوری ڈٹیل خالی چیمر پکاریں گے اور اس کے بعد چوتھے کاشن آزاد سپرنگ کے ساتھ چال والے پرزے چھوڑ کر ٹرائیگر کو دبا دیں گے۔ ایسی صورت میں بیرل کا رخ ٹارگٹ کی لائن میں ہونی چاہیے تاکہ کوئی نقصان نہ ہو۔ اس کے بعد سیفٹی بند کر کے شکاری پوزیشن پر کھڑے ہو کر وہین کو آن گراؤنڈ کاشن کے ساتھ گراؤنڈ شیت زمین کے اوپر رکھ کر ٹارگٹ کو چیک کیا جاتا ہے، پوری ڈٹیل دائیں یا بائیں پھر کر کے اپنے اپنے ٹارگٹ کے سامنے جا کر چار قدم کے فاصلے پر کھڑے ہو کر اپنے اپنے ٹارگٹ چیک کرتے ہیں اور انسٹرکٹر غلطی کو چیک کر کے نشانہ ہی اور حاصل کردہ نمبر بتاتے ہیں۔



2 سٹینڈنگ ٹرننگ فائر

اس فائر میں 10 کارٹوس 15 میٹر فاصلے سے فائر کئے جاتے ہیں۔ اس کے کل 50 نمبرات ہوتے ہیں۔ سٹینڈنگ ٹرننگ فائر سے مراد میدان میں ہر سمت سے فائرنگ کرنا ہے۔ لوڈ آن لوڈ، NSP اور سٹانچ کا وہی طریقہ کار ہے جو کہ پہلے سٹینڈنگ فائر میں بیان کیا گیا ہے۔ سٹینڈنگ ٹرننگ فائر میں سب سے پہلے دائیں پھر ہو کر آپ (UP) کے کاشن پر ٹارگٹ کی طرف ٹرن کر کے دو رووند بتائے گئے طریقہ پر فائر کیے جاتے ہیں۔ اس کے بعد دوسرے کاشن پر بائیں پھر کر کے دو رووند متذکرہ بالا بتائے گئے طریقہ پر فائر کیے جاتے ہیں اور اسی طرح تیسرے کاشن پر پیچھے پھر کر کے (UP) کے کاشن پر دائیں کی طرف ٹرن کر کے پیچھے پھر کے ساتھ وپن کا بیرل زمین کے ساتھ ساتھ لے جا کر ٹارگٹ پر دو رووند بتائے گئے طریقہ پر فائر کیے جاتے ہیں اور پھر 45 ڈگری پر رائفل لا کر چوتھے کاشن پر دوبارہ پیچھے پھر کیا جاتا ہے۔ یہاں پر انسٹرکٹربائیں سے کا حوالہ دے دیتا ہے جس کے ساتھ بائیں کے طرف سے ٹرن کر کے دو رووند بتائے گئے طریقہ کے مطابق فائر کئے جاتے ہیں۔ اس کے بعد سیفٹی بند کی جاتی ہے اور رائفل کو 45 ڈگری پر لایا جاتا ہے۔ اس کے بعد دائیں پھر کے ساتھ دائیں طرف ٹرن کر کے دو رووند فائر کیے جاتے ہیں اور واپس 45 ڈگری پر آ جاتے ہیں اور چھٹے کاشن پر وہی سٹانچ والی کاروائی کی جاتی ہے۔



اس فائر میں 10 کارتوس 15 تا 20 میٹر کے فاصلے سے فائر کیے جاتے ہیں۔ اس کے کل 50 نمبرات ہوتے ہیں۔ ٹرننگ موونگ فائر سے مراد چلتے چلتے ہر سمت سے فائر کرنا ہے۔ لوڈ آن لوڈ، INSP اور سٹاچ کا وہی طریقہ کار ہے جو کہ پہلے سٹینڈنگ فائر میں بیان کیا گیا ہے۔ ٹرننگ موونگ فائر میں سب سے پہلے دائیں پھر اور پھر جلدی چل کے کاشن پر پوری ڈیٹیل روانہ ہوتی ہے اور UP کے کاشن پر ٹارگٹ کی طرف ٹرن کر کے دوروند بیان کردہ طریقے پر فائر کرتے ہیں۔ اس کے بعد سیفٹی بند کر کے رائفل کو 45 ڈگری پر لاکر بائیں پھر کیا جاتا ہے جس کے بعد جلدی چل کے کاشن پر پوری ڈیٹیل روانہ ہوتی ہے اور UP کے کاشن پر ٹارگٹ کی طرف دوبارہ ٹرن کر کے دوروند بیان کردہ طریقے پر فائر کر کے سیفٹی بند کی جاتی ہے۔ اور 45 ڈگری پر رائفل لاکر پیچھے پھر کے پوزیشن اختیار کی جاتی ہے۔ دوبارہ جلدی چل کے کاشن پر پوری ڈیٹیل روانہ ہوتی ہے اور UP کے کاشن پر دائیں سے ٹرن کے ساتھ 2 دوروند بیان کردہ طریقے پر فائر کر کے سیفٹی فوراً بند کر کے 45 ڈگری پر رائفل کو لایا جاتا ہے اس کے بعد دوبارہ پیچھے پھر کر کے جلدی چل کے کاشن پر پوری ڈیٹیل روانہ ہوتی ہے۔ انسٹرکٹربائیں سے پیچھے پھر کا حوالہ دیتا ہے جس سے پوری ڈیٹیل کے جوان بائیں ٹرن کر کے دوروند بیان کردہ طریقے پر فائر کر کے سیفٹی بند کر کے رائفل کو 45 ڈگری پر لے آتے ہیں۔ اس کے بعد دوبارہ دائیں پھر اور جلدی چل کا کاشن دیا جاتا ہے۔ UP کے کاشن پر ٹارگٹ کی طرف منہ کر کے دوروند فائر کیے جاتے ہیں اور چھٹے کاشن پر سٹاچ کی کاروائی کی جاتی ہے۔



اس فائر میں 10 کارتوس 15 میٹر فاصلے سے مختلف پوزیشن تبدیل کر کے فائر کیے جاتے ہیں۔ اس کا فائر کا وقت 15 سیکنڈ اور کل نمبر 50 ہوتے ہیں۔ لوڈ آن لوڈ، NSP اور سٹاچ کا وہی طریقہ کار ہے جو کہ پہلے سٹینڈنگ فائر میں بیان کیا گیا ہے۔ ویریس فائر میں ڈیٹیل کھڑی پوزیشن یعنی سٹینڈنگ پوزیشن کے ساتھ وہیپن کوٹارگٹ کے پوائنٹ آف ایم کے 12 بجے کی لائن پر درست شست لے کر سیفٹی مکمل نیچے کر کے UP کے کاشن پر فائر شروع کرتے ہیں۔ اس فائر میں دو روند سٹینڈنگ پوزیشن پر، دو روند نیلنگ پوزیشن پر، دو روند لیٹ پوزیشن پر، دو روند نیلنگ پوزیشن پر اور آخر میں دو روند سٹینڈنگ پوزیشن سے فائر کرتے ہیں۔ اور اس کے بعد دائیں طرف چھوٹا سا چپ لگا کر سٹاچ کی کاروائی کی جاتی ہے۔ اور وہیپن آن گراؤنڈ کرنے کے بعد ٹارگٹ چیک کیا جاتا ہے۔



اس فائر میں دس روند 20 میٹر کے فاصلے سے مقررہ وقت میں فائر کیے جاتے ہیں۔ اس کے کل 50 نمبرات ہوتے ہیں۔ لوڈ آن لوڈ، NSP اور سٹاچ کا وہی طریقہ کار ہے جو کہ پہلے سٹینڈنگ فائر میں بیان کیا گیا ہے۔ ٹائمنگ فائر میں کھڑی پوزیشن میں شست لے کر مقررہ وقت میں روند کے اختتام تک فائر کیا جاتا ہے۔ روند ختم ہونے کے بعد ڈیٹیل کے جوان نیلنگ پوزیشن پر جا کر سٹاچ کہہ کر میگزین کو اتار لیتے ہیں اور ان لوڈ کی کاروائی کرتے ہیں۔



## سناپرفائر

سناپرفائر کے مندرجہ ذیل طریقے ہیں۔

والی فائر 100 میٹر	2	گروپنگ فائر 100 میٹر	1
ہٹنگ فائر 300 میٹر	4	نمبرنگ فائر 200 میٹر	3

### 1 گروپنگ فائر

یہ فائر 100 میٹر سے ہوتا ہے اس میں پانچ روند فائر کیے جاتے ہیں۔ یہ فائر 4x4 ٹارگٹ پر ہوتا ہے۔ گروپ 2 سینٹی میٹر سے لے کر 22 سینٹی میٹر تک ناپا جاتا ہے۔ مختلف گروپ کے مختلف نمبر دیئے جاتے ہیں۔ 2 سے 10 سینٹی میٹر تک گروپ بن جائے تو 25 نمبر دیئے جاتے ہیں اور 10 سینٹی میٹر سے اوپر ہر سینٹی میٹر پر ایک نمبر کم کیا جاتا ہے۔

### 2 والی فائر

یہ فائر بھی 100 میٹر سے ہوتا ہے اور اس میں پانچ روند فائر کیے جاتے ہیں اور یہ فائر 2x2 ہاڈی ٹارگٹ (تصویر والے ٹارگٹ) پر ہوتا ہے۔ اس کے کل 25 نمبر ہوتے ہیں۔

### 3 نمبرنگ فائر

یہ فائر 200 میٹر سے ہوتا ہے اس میں دس روند فائر کیے جاتے ہیں اور یہ فائر تصویر والے 2x2 ٹارگٹ پر ہوتا ہے۔ اس کے کل 50 نمبر ہوتے ہیں۔



یہ فائر 300 میٹر سے ہوتا ہے اس میں 8 روند فائر کیے جاتے ہیں اور یہ تصویر والے 2x2 ٹارگٹ پر ہوتا ہے اس کے کل 40 نمبرز ہوتے ہیں۔

### سنائیپ فائر کے لیے جوانوں کی ڈیٹیل بنانے کا طریقہ

جوانوں کو سب سے پہلے سکواڈ وانز کھڑا کر کے ٹارگٹ کی مناسبت سے ڈیٹیل میں تقسیم کیا جاتا ہے مثلاً اگر ٹارگٹ دس لگے ہوں تو 10 جوانوں کی ڈیٹیل بنائی جاتی ہے جب ڈیٹیل بنانے کے بعد جوانوں کو بائیں سے ٹارگٹ نمبر دہرانے کا کاشن دیا جاتا ہے تو ڈیٹیل کا پہلا جوان ڈیٹیل اور ٹارگٹ نمبر پکارتا ہے جب کہ درمیان والے جوان صرف نمبر پکارتے ہیں اور اسی طرح ڈیٹیل کا آخری جوان بھی ڈیٹیل اور ٹارگٹ نمبر پکارتا ہے۔ جب تمام ڈیٹیل بننے کا عمل پورا ہو جاتا ہے تو تمام جوانوں کو اپنی اپنی ڈیٹیل اور ٹارگٹ کے بارے میں سمجھایا جاتا ہے اور اس کے بعد فائر کا مرحلہ شروع کیا جاتا ہے۔ سب سے پہلے گروپنگ فائر کی پریکٹس کی جاتی ہے۔





فائر کے لیے دریاں بچھا کر اس کے اوپر سینڈ بیگ رکھے جاتے ہیں۔ سب سے پہلے انسٹرکٹر کے کاشن کے ساتھ ڈیٹیل کے تمام جوان ہوشیار ہو کر اپنا اپنا ٹارگٹ نمبر پکارتے ہیں اور لیئنگ لوڈنگ پوزیشن (Laying Loading Position) کے کاشن کے ساتھ تمام جوان درمی پر اپنی پوزیشن اختیار کر لیتے ہیں اور لیٹتے ہی چال والے پُرزے کھینچ لیتے ہیں۔ تمام جوان دایاں ہاتھ روند کے لیے کھڑے کر لیتے ہیں۔ پھر انسٹرکٹر کاشن دیتا ہے کہ ڈیٹیل 5 روند لوڈ تو تمام جوان اپنی اپنی رائفل میں پانچ روند لوڈ کر کے چال والے پُرزوں کو آگے چھوڑ کر رائفل ریڈی کر کے اپنے دایاں ہاتھ اٹھا لیتے ہیں۔ پھر انسٹرکٹر کاشن دیتا ہے کہ اپنے اپنے ٹائم میں اپنے اپنے ٹارگٹ پر 5 روند گروپنگ فائر۔ اس کے بعد ہر جوان اپنا فائر ختم کرنے پر سبھی کیج بند کر کے میگزین اتار لیتا ہے اور دایاں ہاتھ کھڑا کر لیتا ہے۔ پھر انسٹرکٹر کاشن دیتا ہے ڈیٹیل ان لوڈ اس کاشن کے ساتھ جوان لیٹ پوزیشن پر چال والے پُرزوں کو دومرتبہ آگے پیچھے کر کے دائیں ہاتھ اور بائیں گھٹنے کی مدد سے آسان باش پوزیشن میں کھڑے ہو جاتے ہیں۔ بٹ کو دائیں بغل میں دبا کر چال والے پُرزے دائیں ہاتھ کی چھوٹی انگلی کی مدد سے پیچھے کھینچ کر انسٹرکٹر کے کاشن (ڈیٹیل رپورٹ کلیئر) کے ساتھ تمام جوان ہوشیار ہو کر چال والے پُرزے چھوڑ دیتے ہیں اور ٹرائیکر ٹارگٹ کی سیدھائی میں دبا کر میگزین بند کر لیتے ہیں۔ اس کے بعد ڈیٹیل کا ہر ایک جوان رائفل کو نیچے فنگ پر لاتے ہوئے رائفل کلیئر سر پکارتا ہے۔



پھر انسٹرکٹر کے کاشن وہین آن گراؤنڈ کے ساتھ ہی ڈٹیل کے تمام جوان اپنی اپنی رائفل سینڈ بیگ کے اوپر رکھ کر اڈے کے دائیں اور بائیں سے دوڑے چل پر جا کر ٹارگٹ سے چار قدم کے فاصلے پر آسان باش پوزیشن پر کھڑے ہو جاتے ہیں۔ اس کے بعد انسٹرکٹر ٹارگٹ چیک کر کے نمبر لگاتا ہے۔ تمام ٹارگٹس چیک ہونے کے بعد ہر جوان اپنا اپنا ٹارگٹ ریپیئر کر لیتا ہے۔ ریپیئرنگ کے بعد انسٹرکٹر ٹارگٹ کو چیک کر کے اگلی ڈٹیل کو فائر کے لیے فالن کرتا ہے۔

## 2 والی فائر 100 میٹر 2x2 ٹارگٹ تصویر والا

والی فائر 100 میٹر سے کیا جاتا ہے اس میں پانچ روند فائر کیے جاتے ہیں۔ تمام جوان انسٹرکٹر کے کاشن پر ہر روند ایک ساتھ فائر کرتے ہیں تاکہ تمام ڈٹیل کے فائر کی ایک آواز سنائی دے۔ رائفل کو لوڈ کرنے کا طریقہ گروپنگ فائر کے طریقے جیسا ہی ہوتا ہے۔ جب ڈٹیل کے تمام جوان اپنی رائفل ریڈی کر لیتے ہیں تو پھر انسٹرکٹر کاشن دیتا ہے "ڈٹیل رپورٹ" اس کاشن کے ساتھ ہی ٹارگٹ نمبر 1 والا جوان پکارتا ہے رائفل نمبر 1 لوڈ اینڈ ریڈی سر ڈٹیل کے باقی جوان 9 تک صرف نمبر 2 ریڈی، 3 ریڈی پکارتے ہیں اور ڈٹیل کا آخری جوان رائفل نمبر 10 لوڈ اینڈ ریڈی سر پکارتا ہے۔ اس کے بعد انسٹرکٹر کاشن دیتا ہے گٹ ریڈی اس کے ساتھ جوان سیفٹی کیج نیچے کر لیتے ہیں اور انسٹرکٹر کے "سٹینڈ بائی سٹینڈ بائی فائر" کے الفاظ کہتے ہی تمام جوان ایک ساتھ ٹرائیگر دبا کر ایک روند فائر کر لیتے ہیں جس سے ایک آواز پیدا ہوتی ہے گویا دشمن سمجھتا ہے کہ ایک فائر ہوا ہے۔ ہر روند کے لیے درجہ بالا کاشن دہرایا جاتا ہے۔ جب پانچ روند فائر ہو جاتے ہیں تو مندرجہ بالا گروپنگ فائر کے آن لوڈ اور چیک ٹارگٹ کے طریقے پر عمل کرتے ہوئے آن لوڈ کی کاروائی کی جاتی ہے۔



### 3 نمبرنگ فائر 200 میٹر 2x2 ٹارگٹ تصویر والا

نمبرنگ فائر 200 میٹر سے دس روند فائر کیے جاتے ہیں۔ لوڈ کے لیے پہلے والے طریقہ کار پر عمل کیا جاتا ہے۔ جب تمام جوان فائر کے لیے تیار ہو جاتے ہیں تو پھر انسٹرکٹر کاشن دیتا ہے "ڈٹیل اپنے اپنے ٹائم میں اپنے اپنے ٹارگٹ پر دس روند نمبرنگ فائر" اس کے ساتھ جوان فائر شروع کر لیتے ہیں اور جب تمام جوان فائر ختم کر لیتے ہیں تو گروپنگ فائر کے طریقے کے مطابق **آن لوڈ** اور چیک ٹارگٹ کی کاروائی کی جاتی ہے۔

### 4 ہٹنگ فائر 300 میٹر 2x2 ٹارگیٹ تصویر والا

ہٹنگ فائر 300 میٹر سے آٹھ روند فائر کیے جاتے ہیں لوڈ، ریڈی، **آن لوڈ** اور چیک ٹارگٹ کے لیے نمبرنگ فائر کا طریقہ استعمال کیا جاتا ہے۔ فائر کے لیے استاد کاشن دیتا ہے کہ اپنے اپنے ٹائم میں اپنے اپنے ٹارگٹ پر 8 روند ہٹنگ فائر۔

سنائپر فائر پر اثر انداز ہونے والے عوامل

1	زمین کی کشش	2	ہوا کا دباؤ
3	بیرل کی بدلتی ہوئی حالت	4	کارٹوس میں بارود کی کمی و بیشی



## اسالٹ فائرنگ پستل 9MM

اپر کورس کو 9MM پستل کے ذریعے دو طریقوں سے فائر کرایا جاتا ہے۔

1	نمبرنگ فائر	2	ہٹنگ فائر
---	-------------	---	-----------

جبکہ انٹرمیڈیٹ کورس کو چار طریقوں سے 9MM پستل سے فائر کرایا جاتا ہے۔

1	نمبرنگ فائر	2	ہٹنگ فائر
3	گروپنگ فائر		

اسی طرح لوئر کورس ایڈیز کو تین 3 طریقوں سے 9MM پستل کے ذریعے فائر کرایا جاتا ہے۔

1	نمبرنگ فائر	2	ہٹنگ فائر
3	گروپنگ فائر		

### 1 نمبرنگ فائر

نمبرنگ فائر میں پانچ روند 15 میٹر سے فائر کئے جاتے ہیں اور ہر روند کے پانچ نمبر ہوتے ہیں۔ نمبرنگ فائر ٹارگٹ پر بنائے گئے تصویر کو ہٹ کر کے نمبرات حاصل کئے جاتے ہیں۔ تصویر سے باہر گولی لگنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جاتا۔

### 2 ہٹنگ فائر

ہٹنگ فائر بھی نمبرنگ فائر کی طریقہ کار کے مطابق کیا جاتا ہے۔ جس میں پانچ روند 15 میٹر سے فائر کئے جاتے ہیں اور ہر روند کے پانچ نمبر ہوتے ہیں۔

### 3 گروپنگ فائر

گروپنگ فائر میں پانچ روند 10 میٹر سے فائر کئے جاتے ہیں۔ جس میں فائر کو ٹارگٹ کے کسی بھی جگہ پر 22 سنٹی میٹر کے اندر گروپ بنانا ہوتا ہے۔



## 9MM پستل پر فائر کرنے کے متعلق ہدایات

- 1- فائر کرنے کے لیے درست شست لینا چاہیے۔
- 2- پستل کو انتہائی ڈھیلا پکڑنا چاہیے۔



- 3- ہاتھوں کی کہنیوں میں معمولی خم رکھنا چاہیے۔
- 4- اپنے سر کو بالکل سیدھا کندھوں کی سمت میں رکھنا چاہیے۔
- 5- فائر کرنے کے لیے پستل کا ٹرائیگر آہستہ آہستہ دبانا چاہیے۔ تاکہ فائر ہونے کا پتہ ہی نہ چل سکے۔

لوئر کورس کے صرف فی میل ٹرینیز کو 9MM پستل سے فائر کرایا جاتا ہے جبکہ

نوٹ: میل ٹرینیز کے فائرنگ شیڈول میں 9MM پستل سے فائر کرنا شامل نہیں ہے۔



## کمرے کی لڑائی (Room Combat)

### سٹینڈنگ آرڈر

- 1- انچارج کے حکم کے بغیر کوئی جوان اپنی ڈیوٹی کا انتظام نہیں کر سکتا۔
- 2- ایک وقت میں ایک ہی راستہ داخل ہونے کے لیے استعمال کیا جائے گا۔
- 3- ماسوائے ان لوگوں کے جو اندر جائیں گے باقی تمام لوگ ہولڈنگ ایریا میں ٹھہریں گے۔
- 4- کھڑکیوں اور دروازوں سے کبھی بھی اندر سے باہر یا باہر سے اندر جھانکنے کی کوشش نہیں کی جائے گی۔
- 5- پریکٹس کے دوران ہمیشہ لال جھنڈے بلڈنگ پر لہراتے رہنے چاہئیں۔
- 6- ہتھیاروں کا رخ ہمیشہ سینڈ بیگ (مٹی کے تھیلے) کی طرف رکھا جائے گا۔
- 7- دوران فائر سیفٹی کیج ہمیشہ کھلا رہنا چاہیے۔
- 8- کوئی بھی جوان انچارج کے حکم کے بغیر اندر داخل نہیں ہوگا۔

### کامیابی کا راز مندرجہ ذیل باتوں پر ہوگا

#### 1 اچھے طریقے سے سمجھانا

ٹیم کو جتنے اچھے طریقے سے سمجھایا جائے اتنے ہی کامیابی کے امکانات زیادہ ہوں گے کیونکہ ہر آدمی اپنی ڈیوٹی سے اچھی طرح واقف ہو جاتا ہے۔

#### 2 ریہرسل



ہر کام کو پہلے مشق کے طور پر کر لینا چاہئے اس سے اپنی غلطیوں اور کوتاہیوں کا اندازہ ہو جاتا ہے۔



3 سامان

چونکہ ایسی کاروائیاں اہمیت والی ہوتی ہیں لہذا اس میں استعمال ہونے والا سامان معیاری (سپیشل) ہونی چاہیے مثلاً وردی، ہتھیار، گولہ بارود وغیرہ

4 کمیونیکیشن

ایسی کاروائی کو کامیاب بنانے اور مکمل رابطے کے لیے مطلوبہ سامان اور وسائل ساتھ ہونے چاہئیں۔

5 تفصیلی احکامات

صرف ٹیم کمانڈر اپنی ٹیم کو مکمل احکامات دینے کا پابند ہوگا۔

6 دھوکہ دہی

کاروائی کو کامیاب بنانے کے لیے دوران کی توجہ ہٹانے کے لیے دھوکہ دہی بہت ضروری ہے۔

7 اچانک پن

دھوکہ دہی سے اچانک پن حاصل کیا جاتا ہے جس کے دوران حملہ کر کے دشمن کو ختم کیا جاسکتا ہے۔



## کمرے کی لڑائی کے اصول

### 1 جوانوں کی تعداد

ایک کمرے کو ہمیشہ دو آدمی کلیئر کریں گے اور اگر اس کمرے کے ساتھ ملحقہ کوئی دوسرا کمرہ ہو تو اس میں تین آدمی داخل ہوں گے۔

### 2 ذمہ داری کا علاقہ

کمرے میں داخل ہونے کے بعد دونوں جوان اپنے اپنے ذمہ دار علاقہ کی نظری تقسیم کریں گے تاکہ اس علاقے میں ترتیب کے ساتھ اپنی ڈیوٹی مکمل کی جاسکے۔

### 3 کمرے تک پہنچ

دو آدمی جو کمرے کے اندر داخل ہونے کے لیے آگے بڑھ رہے ہوں گے وہ راستے میں آنے والی کھڑکیوں یا دروازوں وغیرہ کا پورا خیال رکھیں اور اپنی موجودگی کا اظہار کیے بغیر داخلی راستے تک پہنچنے کی کوشش کریں گے۔

### 4 دیکھ بال

جب دونوں جوان اپنی اسٹری پوائنٹ کی طرف بڑھ رہے ہوں تو تمام ایریا اپنی آنکھوں میں لاتے ہوئے آگے بڑھیں گے تاکہ کوئی دشمن ان کی حرکات کو نہ دیکھ سکے۔





5 انٹری پوائنٹ پر کھڑے ہونے کا طریقہ کار (پوزیشن)

جب دونوں جوان اپنے مخصوص داخلی راستے پر پہنچ جائیں تو وہ کھڑے ہونے کی خاص پوزیشن اختیار کریں گے تاکہ وہ اندر داخل ہونے میں ایک دوسرے کے لیے مشکلات پیدا نہ کریں اور اس کا فیصلہ انہوں نے پہلے سے کیا ہوگا۔

6 داخل ہونے سے پہلے کاروائی

انٹری پوائنٹ یا داخل ہونے کا راستہ استعمال کرنے سے پہلے آنسوگیس استعمال کی جائی گی جو ATS ٹیم کے لیے بہت فائدہ مند ثابت ہو سکتی ہے۔ لہذا ایک مخصوص آدمی اس کمرے کے یا اس پوائنٹ کے اوپرگیس استعمال کرنے کے لیے تعینات کرنا چاہئے۔

7 داخل ہونے کے بعد کاروائی

ہر دو جوان جو کمرے کے اندر داخل ہو رہے ہوں کبھی بھی اپنے درمیان کی پوزیشن کا فیصلہ نہیں کریں گے بلکہ یہ اندر کی حالات پر منحصر ہے کہ نمبر ایک اور دو کی پوزیشن کیا ہو سکتی ہے۔



8 کمرے میں داخل ہونے پر پوزیشن

جیسے ہی انٹری کی جائے گی تو جو پہلے کمرے میں داخل ہوگا وہ نمبر 1 کہلائے گا اور بعد میں داخل ہونے والا نمبر 2 کہلائے گا۔ نمبر 1 نزدیک ترین ٹارگٹ کو ختم کرے گا یہ ٹارگٹ انٹری پوائنٹ کے کسی بھی طرف ہو سکتا ہے جبکہ نمبر 2 برخلاف دوسرے علاقے کو کلیئر کرے گا۔



9 فائر کی سمت

جیسے ہی انٹری کی جائے گی تو جو پہلے کمرے میں داخل ہوگا وہ نمبر 1 کہلائے گا اور بعد میں داخل ہونے والا نمبر 2 کہلائے گا۔ نمبر 1 نزدیک ترین ٹارگٹ کو ختم کرے گا یہ ٹارگٹ انٹری پوائنٹ کے کسی بھی طرف ہو سکتا ہے جبکہ نمبر 2 برخلاف دوسرے علاقے کو کلیئر کرے گا۔



10 کمرہ (روم) کلیئر کرنا

جب کمرے کی کاروائی میں فائر ختم ہوتا ہے تو آخر میں فائر ختم کرنے والا منہ سے لفظ "سرچ" پکارے گا۔ نمبر 1 فوری طور پر اپنے علاقے کو سرچ کرنے کے بعد روم کلیئر کی آواز کے ساتھ اپنے ساتھی کو رپورٹ دے گا جب کہ دوسرا سرچ کرنے والے کو کورنگ فائر کی پوزیشن میں رہے گا تاکہ بدوران تلاشی اس کے ساتھی کو چھپا ہوا دہشت گرد ختم نہ کر سکے۔ اسکی نظر پورے کمرے پر رہے گی جب تلاشی لینے والا اپنا کام ختم کرے تو فوراً منہ سے پکارے گا "سرچ" اس طرح دوسرا ساتھی اپنے علاقے کو کلیئر کرے گا اور منہ سے لفظ "روم کلیئر" بولتے ہوئے اُلٹے پاؤں کمرے سے باہر نکلے گا جب کہ کوردینے والا جوان اسکے پیچھے اُلٹے پاؤں باہر نکلے گا۔

11 کنٹرول

کسی بھی طرح کمرے کے حالات کو اپنے کنٹرول سے باہر نہیں کرنا چاہیے بلکہ روم کلیئر ہونے کے فوراً بعد ایک مخصوص پارٹی اس کمرے کی چارج سنبھالے گی۔ زخمیوں اور دوسرے لوگوں کو استقبالیہ تک پہنچایا جائے گا تاکہ واقعاتی شہادتوں کو ضائع ہونے سے بچایا جاسکے۔



## تعریف

کسی بھی تربیت یافتہ فورس کا دستہ جو ملزمان یا کسی مقام کے ارد گرد ذیل مقاصد کے حصول کے لئے فوری طور یا منصوبہ بندی کے ذریعے اچانک مکمل طاقت کے ساتھ گھیرا ڈال دے اور کارروائی کرے چھاپہ کہلاتا ہے۔

- 1- ملزمان کی گرفتاری
- 2- مطلوبہ اشیاء کی برآمدگی
- 3- مغویوں کی بازیابی
- 4- جملہ منشیات کی برآمدگی وغیرہ

## چھاپے کے ٹارگٹ

پل، ریلوے سٹیشن، پیٹرول پمپ، ایمرنیشن سپلائی ڈپو، ہوائی اڈے، اسلحہ ساز فیکٹریاں، پاور پلانٹ، ذرائع اطلاعات و نشریات، دہشتگردوں کے اڈے اور سمگلروں کے اڈے وغیرہ۔

## چھاپے کی اقسام

مشن کے لحاظ سے چھاپے کی دو اقسام ہیں۔

(i)	کم معیاد کا چھاپہ	(ii)	لمبی معیاد کا چھاپہ
-----	-------------------	------	---------------------

## i- کم معیاد کا چھاپہ

یہ وہ قسم ہے جس میں چھاپہ مار دستہ بہت کم عرصے کے لیے دشمن کے علاقے میں قیام کرتا ہے۔



ii - لمبی معیاد کا چھاپہ

یہ وہ قسم ہے جس میں چھاپہ مار دستہ دشمن پر کاروائی کے لیے دشمن کے علاقے میں کئی دن قیام کرتا ہے۔  
چھاپہ کے مراحل: چھاپہ کے مندرجہ ذیل تین مراحل ہیں۔

کاروائی کا مرحلہ	2	تیاری کا مرحلہ	1
		پس قدمی کا مرحلہ	3

1 تیاری کا مرحلہ

مکمل معلومات

- i- جانوں کا چناؤ، ہتھیار و متفرق سامان
- ii- راشن اور کپڑے
- iii- منصوبہ بندی
- iv- ریہرسل
- v- پس قدمی کا طریقہ کار
- vi- مکمل ریکی (کمانڈر بھی ریکی میں ہوگا)
- vii- حرکت کس طرح کی جائے
- viii- حرکت کس وقت کی جائے
- ix- گشت کس وقت اور کس طرح کی جائے
- x- ٹارگٹ پر چھاپہ کب مارا جائے
- xi- کون سے اسلحہ کو استعمال کیا جائے
- xii- چھاپہ کی جگہ کا انتخاب کرنا
- xiii- پس قدمی کا طریقہ کار



## ریہرسل

تمام کاروائی کی ریہرسل بہت ضروری ہے اگر ممکن ہو تو ریہرسل کے لیے ایسی جگہ کا انتخاب کیا جائے جو ٹارگٹ سے ملتی جلتی ہو اور جوانوں کو وہی سامان دے کر ریہرسل کرنی چاہیے جو چھاپہ کے لیے استعمال میں لانی ہو۔



## 2 کاروائی کا مرحلہ

- i اپنی پوزیشن سے کمین گاہ تک جانا
- ii کمین گاہ سے ملن گاہ (RV) تک جانا
- iii ملن گاہ (RV) سے کاروائی کی جگہ تک جانا



## ملن گاہ (Rendez Vous) میں پہنچنے کے بعد کاروائی



- i مختلف پارٹیوں کی بانٹ
- ii ہتھیار اور سامان کی چیکنگ
- iii آرام کے مواقع
- iv پارٹی کو مارچ کرنے کی تربیت دینا
- v RV میں فالتو سامان ڈمپ کرنا
- vi ٹارگٹ پر کاروائی
- vii RV پر پہرے کے لیے سنتری کھڑے کرنا
- viii پاس ورڈ سے آگاہ کرنا

نوٹ: یاد رکھیں اگر پاس ورڈ ہندسوں میں ہو تو پاس ورڈ ہمیشہ طاق اعداد میں ہوگا۔

### 3 پس قدمی کا مرحلہ

- i کاروائی کی جگہ سے ملن گاہ تک آنے کی ہدایات
- ii واپس آتے وقت کورنگ فائرنگ کا استعمال
- iii تمام سامان، ہتھیار اور جانوروں کی چیکنگ
- iv واپسی کے لیے چھوٹے چھوٹے گروپوں کی بانٹ
- v زخمیوں کی دیکھ بال اور مرہم پٹی
- vi ڈمپنگ سائٹ سے سامان لینا



## چھاپے کے گروپ اور ان کی پارٹیاں

چھاپے میں دو بڑے گروپ ہوتے ہیں۔

کورنگ گروپ	2	ایکشن گروپ	1
------------	---	------------	---

### 1 ایکشن گروپ

یہ وہ گروپ ہوتا ہے جو پورے ایکشن میں ٹارگٹ پر کاروائی کرتا ہے۔ اس گروپ میں چھوٹی چھوٹی پانچ پارٹیاں



کام کرتی ہیں۔

i - فارورڈ کمان پارٹی

اس پارٹی میں کل 3 آدمی ہوتے ہیں۔

a- کمانڈر      b- رز      c- گائیڈ

رز کا کام کمانڈر کا حکم فورس تک پہنچانا اور اس کا جواب لے کر آنا ہوتا ہے۔

ii - سنتری ڈسپوزل پارٹی

اس پارٹی کی تعداد سنتری کی تعداد پر ہوتی ہے۔ اس کا کام سنتری کو ختم کرنا یا بے بس کرنا ہوتا ہے۔

iii - ایکشن پارٹی

اس پارٹی کی تعداد ٹارگٹ کی نوعیت پر ہوتی ہے اور یہ پارٹی ٹارگٹ پر مکمل کاروائی کرتی ہے اور ٹارگٹ کو مکمل طور پر

تباہ یا کچھ عرصہ کے لیے ناقابل استعمال بنا دیتی ہے۔





#### (iv) ہولڈنگ پارٹی

جب ایکشن پارٹی ٹارگٹ پر کام کرتی ہے تو یہ ٹارگٹ کے علاقہ میں مداخلت کرنے والے دشمن کو روکتی ہے تاکہ ایکشن پارٹی بغیر کسی مداخلت کے اپنا کام کر سکے۔



#### v - سپیشل ٹاسک پارٹی

اس پارٹی کو کمانڈر خفیہ مشن یا کوئی دستاویزات حاصل کرنے کے لیے لگاتا ہے۔ اس پارٹی کا کام سپیشل مشن پورا کرنا ہوتا ہے۔



#### 2 کورنگ گروپ

یہ گروپ ٹارگٹ پرائیکشن کرنے والے پارٹیوں کو فائر کے ذریعے کور مہیا کرتا ہے۔ اس گروپ میں چھوٹی چار پارٹیاں کام کرتی ہیں۔



i- ریئرکمان پارٹی

اس پارٹی میں سیکنڈ انچارج ایسی جگہ پوزیشن اختیار کرتا ہے جہاں سے وہ اپنے کمانڈر کو بخوبی دیکھ سکتا ہو تاکہ ایمرجنسی کی صورت میں سیکنڈ انچارج کمانڈر کی جگہ لے سکے۔



ii- کورنگ پارٹی

اس پارٹی کا کام ٹارگٹ پرائیکشن کرنے والی تمام پارٹیوں کو کورنگ فائر دے کر واپس لانا ہوتا ہے۔



iii- کٹ آف پارٹی

اس پارٹی کا کام ٹارگٹ کی طرف آنے والے تمام راستوں کو بلاک کرنا ہوتا ہے تاکہ دشمن کو کوئی مدد یا کمک وغیرہ

نہ پہنچ سکے۔



iv۔ ریزرو پارٹی

یہ پارٹی اپنی پوزیشن میں سٹینڈ بائی رہتی ہے۔ اگر کسی ایکشن پارٹی میں کوئی کمی آجائے تو اس کو پورا کرتی ہے۔ اس کا انچارج تھری آئی سی ہوتا ہے۔ ملن گاہ میں زخمیوں کی دیکھ بال کرنا بھی اس پارٹی کا کام ہے۔



چھاپہ کی کامیابی پر اثر انداز ہونے والے عناصر

- a۔ حوصلہ      b۔ قیادت      c۔ کمانڈر شپ      d۔ جسمانی و ذہنی قوت برداشت  
 e۔ اچھا انتظام      f۔ اچانک بن      g۔ چھپاؤ اور تلپیس      h۔ کاروائی کی ہدایت  
 i۔ اچھی تربیت      j۔ منصوبہ بندی



چھاپہ مارنے کے لیے کمانڈر کے احکامات

- a۔ جغرافیائی حالات      b۔ صورت حال      c۔ مشن یا مقصد      d۔ کاروائی



## پیش قدمی کے لیے ہدایات

iii - چھاپہ مارنے کا وقت

ii - پوزیشن لینے کا وقت

i - روانگی کا وقت

v - چیک پوائنٹ

iv - ملن گاہ میں پہنچنے کی ہدایات



چھاپہ کے سگنل

i - ایکشن کرنے کا سگنل

ii - پس قدمی کا سگنل

پاس ورڈ

پاس ورڈ کمانڈر بتائے گا کہ روانی کے دوران لفظ کبوتر یا کوئی ہندسہ شناخت کے طور پر استعمال ہوگا۔

نوٹ: پاس ورڈ ہر رات تبدیل ہوگا۔

چھاپہ کے بعد کمانڈر کو رپورٹ کرنا

چھاپہ کے بعد کمانڈر کو جو رپورٹ دی جائے گی وہ مندرجہ ذیل ہے۔

2- کتنے قیدی بنائے گئے اور دیگر ساز و سامان کی تفصیل

1- ٹارگٹ کو کیا نقصان پہنچایا گیا

4- دشمن کے متعلق ضروری خبریں

3- اپنا نقصان مثلاً جانی، مالی یا ہتھیاروں کا

5- اہم کاغذات، ویڈیو فلمیں یا کمپیوٹر ڈیسک وغیرہ



## گھات (ATS) (Ambush)

### تعریف

کسی تربیت یافتہ فورس کا چھوٹے سے چھوٹا دستہ جو دشمن کے علاقے میں چوری چھپے جا کر کم سے کم نفری اور زیادہ سے زیادہ فائر پاور کو بروئے کار لاتے ہوئے دشمن کے کسی حرکتی ٹارگٹ پر اچانک بھرپور حملہ کر کے اسے مکمل طور پر تباہ و برباد کر دے یا کچھ عرصہ کے لیے ٹارگٹ کا کچھ حصہ ناکارہ بنا دے اور کارروائی کے فوراً بعد ملاپ توڑ دے۔ علم دفاع میں اسے گھات یا ایمبوش کہتے ہیں۔

### گھات کے مقاصد

- 1- دشمن کے علاقے میں جا کر دشمن کی لائن آف کمیونیکیشن کو ختم کرنا
- 2- دشمن کی فرنٹ لائن پر ٹھہری ہوئی فوج کو کسی قسم کی امداد اور راشن نہ ملنے دینا
- 3- دشمن کے درمیان اس قسم کا خوف و ہراس پھیلانا کہ وہ کسی بھی آپریشن کے لیے اپنے آپ کو برقرار نہ رکھ سکیں



### گھات کی اقسام

گھات کے دو اقسام ہیں۔

- 1- فوری گھات
- 2- تجویز شدہ گھات



1 فوری گھات

یہ وہ گھات ہے جس میں کمانڈر چلتے وقت فوراً سرسری تجاویز بنا کر اپنی تھوڑی سی فورس کی مدد سے ٹارگٹ کو مکمل طور پر تباہ و برباد کرتا ہے اور خوف و ہراس پھیلا کر فوراً اس علاقے سے اپنے آپ کو دور لے جاتا ہے۔

2 تجویز شدہ گھات

یہ مکمل طور پر تجویز شدہ ہوتی ہے۔ کمانڈر اپنی فورس کو تفصیلی احکامات دیتا ہے کہ آپ نے فلاں وقت پر فلاں جگہ پر ٹارگٹ کو ختم کرنا ہے۔ اس میں مکمل طور پر ٹارگٹ کو ختم کیا جاتا ہے۔ یا دشمن کے اندر خوف و ہراس پھیلا یا جاتا ہے کہ وہ دوبارہ کسی آپریشن کے قابل نہ رہے۔ یہ تمام کام مکمل منصوبہ بندی سے کیا جاتا ہے۔

گھات کے ٹارگٹ

گھات کے درج ذیل ٹارگٹ ہوتے ہیں۔

1- پیدل دستے 2- تمام قسم کی گاڑیاں

گھات کے اصول

- |                  |                    |                      |                      |
|------------------|--------------------|----------------------|----------------------|
| i- تفصیل احکامات | ii- سیکورٹی        | iii- مکمل ریکی       | iv- مکمل منصوبہ بندی |
| v- جگہ کا چناؤ   | vi- چھپاؤ اور تلیس | vii- اچانک پن        | viii- فارڈ سپلن      |
| ix- پس قدمی      | x- مقصد حاصل کرنا  | xi- فوراً ملاپ توڑنا | xii- مکمل ہدایات     |



## گھات کے لیے جگہ کا چناؤ

گھات کے لیے جگہ کا چناؤ کرتے وقت درج ذیل باتوں کا خیال رکھنا چاہیے۔



1- ٹارگٹ اور اس کے اقسام کے لحاظ سے جگہ کافی ہو

2- قدرتی آڑ میسر ہو

3- چھپاؤ اور تلبیس میسر ہو

4- ہوائی حملے سے بچاؤ ممکن ہو

5- ٹارگٹ پر جانے کا راستہ آسان ہو

6- پس قدمی کے لیے راستہ آسان ہو

7- لائن آف فائر صاف ہو

8- اس جگہ سے ٹارگٹ کسی اور جگہ حرکت نہ کر سکے

9- دشمن کو کسی قسم کی امداد وغیرہ جلدی نہ پہنچ سکے

10- محافظ دستے وہاں سے دور ہوں



## گھات کے مراحل

iii- پس قدمی کا مرحلہ

ii- کاروائی کا مرحلہ

i- تیاری کا مرحلہ

طریقہ



1- کمین گاہ سے لے کر ٹارگٹ پر کاروائی اور

پس قدمی کر کے ملن گاہ (RV) تک آنے

کے طریقے کو اپنے جوانوں اور ساتھیوں کو بتانا۔

2- پارٹیوں کی بانٹ۔





- 3- ایونیشن کی بانٹ
- 4- آنے جانے کے راستے
- 5- چلنے کی حالت
- 6- پارٹیوں کا کام اور ان کی پوزیشن
- 7- فوجی یا سویلین کے ملنے پر کاروائی
- 8- متبادل راستے
- 9- ملن گاہ اور باؤنڈ کے بارے میں بتانا
- 10- بھولے بھٹکوں کے لیے ملن گاہ
- 11- متبادل ملن گاہ

بندوبست

اس میں ایڈم کی تمام چیزیں فورس کو بتائی جاتی ہے۔ مثلاً کھانے پینے کی اشیاء، فرسٹ ایڈ کے سامان اور سیکورٹی ظاہر کرنے والی اشیاء وغیرہ۔

1 ارطباتی ہدایات (ملاپ)

- |      |                    |     |   |
|------|--------------------|-----|---|
| -i   | جانے کا وقت        | -ii | فائل ملن گاہ میں پہنچنے کا وقت فورس کو بتائیں |
| -iii | پوزیشن لینے کا وقت | -iv | بھولے بھٹکوں کے لیے ملن گاہ کھلا رکھنے کا وقت |
| -v   | کمانڈ ایڈسگنل      | -vi | چین آف کمانڈ                                  |
| -vii | تمام قسم کے اشارے  |     |   |

2 کارائی کا مرحلہ

اس میں فائل آرڈر سے لے کر ٹارگٹ تک پہنچنا اور ٹارگٹ پر کاروائی کرنے تک تمام کام کاروائی کے مرحلہ میں آتے ہیں۔





3 پس قدمی

پس قدمی عموماً دو جگہوں میں کی جاتی ہے۔

پہلے ٹارگٹ سے مقرر شدہ ملن گاہ (RV) تک جو کہ ٹارگٹ سے 800 سے لے کر 1000 گز کے فاصلے تک ہو سکتی ہے پھر وہاں سے فاصلوں اور وقت کو مد نظر رکھتے ہوئے اپنی جگہ پر جانا اور ڈی بریفنگ (Debriefing) بھی اس مرحلے میں آتی ہے۔

گھات کے کامیابی پر اثر انداز ہونے والے عناصر



- i حوصلہ
- ii کمانڈر شپ
- iii ہمدردی
- iv ذہنی اور جسمانی قوت برداشت
- v اچانک پن
- vi اچھی منصوبہ بندی جو درست خبروں پر مبنی ہو
- vii مختلف پارٹیوں کے کاروائی کے دوران آپس میں رابطہ

گھات میں روڈ بلاک کرنے کے طریقے

- 1- معیاری طریقہ
- 2- خود ساختہ طریقہ



1 معیاری طریقہ

- i روڈ بلاک کرنے کے لیے راکٹ لانچر کا فائر کر کے دشمن کی فورس یا گاڑی کو روک سکتا ہے۔
- ii اینٹی ٹینک یا اینٹی پرسن مائن لگا کر
- iii مائنوں کے ہار بنا کر
- iv بونی ٹریپ لگا کر
- v چارج لگا کر



3 خود ساختہ طریقہ



- i- کسی مضبوط تار سے جو سڑک کے آر پار لگادی جائے۔
- ii- درخت کاٹ کر۔
- iii- تارکول کے ڈرم رکھ کر۔
- iv- ہاتھ کا اشارہ کر کے گاڑی کو روک سکتے ہیں۔



روڈ بلاک کرتے وقت یاد رکھنے والی باتیں

- i- روڈ بلاک ایسا ہو جس میں اچانک پن ہو سکے۔
- ii- دشمن دائیں بائیں نہ جاسکے۔
- iii- ایسی جگہ ہو جہاں سے دشمن آپ کو دور سے نہ دیکھ سکے۔
- iv- روڈ بلاک کرنے والی جگہ فائر سے کور ہونی چاہیے۔
- v- آپ کے پاس روڈ بلاک کرنے کا متبادل طریقہ بھی ہونا چاہیے۔



گھات کے گروپ اور ان کی پارٹیاں

گھات کے دو بڑے گروپ کام کرتے ہیں۔

1 ایکشن گروپ

2 کورنگ گروپ



1 ایکشن گروپ

یہ وہ گروپ ہوتا ہے جو پورے ایکشن میں ٹارگٹ پر کام کرتا ہے۔ اور اس میں چھوٹی پانچ پارٹیاں ہوتی ہیں۔

i - فارورڈ کمان پارٹی

یہ پارٹی تین جوانوں پر مشتمل ہوتی ہیں۔ (الف) کمانڈر (ب) رزر (پ) گائیڈ رزر کا کام کمانڈر کا حکم فورس تک پہنچانا اور ان سے جواب لے کر آنا ہوتا ہے۔

ii - روڈ بلاک پارٹی

یہ پارٹی دو سے چار جوانوں پر مشتمل ہوتی ہیں۔ اس کا کام ٹارگٹ کے پہنچنے پر روڈ بلاک کرنا ہوتا ہے۔

iii - ایکشن پارٹی

اس پارٹی کی تعداد ٹارگٹ کی نوعیت پر ہوتی ہے۔ اس کا کام ٹارگٹ پر جارحانہ حملہ کر کے اسے تباہ کرنا یا کچھ عرصہ کے لیے ناکارہ کرنا ہوتا ہے۔ تاکہ دشمن جلدی میں کوئی کارروائی عمل میں نہ لاسکے۔

iv - سپیشل ٹاسک فورس

اس کا کام خفیہ مشن کو پورا کرنا ہوتا ہے۔ جو کمانڈران کے سپرد کرتا ہے۔ مثلاً کسی قسم کے دستاویزات حاصل کرنا۔ اس میں جوانوں کی تعداد ٹارگٹ کی نوعیت کے مطابق ہوتی ہے۔

v - سگنل پارٹی

اس پارٹی کی تعداد دو سے چار جوانوں پر مشتمل ہوتی ہے یا ٹارگٹ کو مد نظر رکھتے ہوئے تعداد کا تعین کیا جاتا ہے۔ اس کا کام دشمن کے آنے پر اپنے کمانڈر کو آگاہ کرنا ہوتا ہے۔

vi - وہیکل پارٹی

یہ گھات کی پارٹیوں میں مستقل حیثیت نہیں رکھتی اگر کمانڈر اس کی ضرورت محسوس کرے تو لگائی جاتی ہے۔ اس کا تعین ٹارگٹ کے لحاظ سے کیا جاتا ہے۔ اس کا کام کارروائی والی جگہ سے دشمن کی گاڑیوں کو دائیں بائیں بھاگنے سے روکنا ہوتا ہے۔



یہ گروپ ٹارگٹ پر ایکشن کرنے والی پارٹیوں کو فائر کے ذریعے کو رمہیا کرتا ہے۔ اس میں چھوٹی چار پارٹیاں ہوتی ہیں۔

i- ریئر کمان پارٹی

اس پارٹی میں ٹو آئی سی اور زخمیوں کی دیکھ بھال کرنے والے جوان شامل ہوتے ہیں۔ یہ پارٹی ایسی جگہ پر پوزیشن لیتی ہے۔ جہاں سے وہ اپنے کمانڈر کو دیکھ سکتے ہوتا کہ ایمر جنسی کی صورت میں ٹو آئی سی اپنے کمانڈر کی جگہ لے سکے۔

ii- کورنگ پارٹی

اس کا کام ٹارگٹ پر ایکشن کرنے والی تمام پارٹیوں کو کور فائر دے کر واپس لانا ہوتا ہے۔

نوٹ

کورنگ پارٹی کاروائی والی جگہ سے 300 سے 500 گز تک کے فاصلے پر لگائی جاتی ہے۔ یہ پارٹی پس قدمی کے سگنل کے ایک منٹ بعد کاروائی والی جگہ پر مسلسل فائر کرتی رہتی ہے جب تک تمام پارٹیاں ملن گاہ (RV) تک نہ پہنچ جائیں۔



### iii - کٹ آف پارٹی

اس پارٹی میں جوانوں کی تعداد کا تعین ٹارگٹ یا کاروائی والی جگہ کی طرف آنے والے راستوں کو مد نظر رکھتے ہوئے کیا جاتا ہے۔ اس پارٹی کا کام کاروائی والی جگہ پر دشمن کے باہر سے آنے والی امداد کو روکنا اور کاروائی والے ایریا سے بھاگنے والے دشمن کو ختم کرنا ہوتا ہے۔

### iv - ریزرو پارٹی

یہ پارٹی اپنی پوزیشن میں سٹیبنڈ بائی رہتی ہے۔ اگر کسی ایکشن والی پارٹی میں کمی آجائے تو اسے پورا کرتی ہے۔ اس کا کام ملن گاہ میں زخمیوں کی دیکھ بھال کرنا ہوتا ہے۔ اس کا انچارج تھری آئی سی ہوتا ہے۔



